

キャラクター名
モルド・ナイト・セプト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		神の声を聞いたことがある (と信じている) 異性を口説くのが好き		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		18	3
体	8	敏捷度	8	6		18 + 1	3
		筋力	10	4		22 + 2	4
		生命力	7	2		17	2
心	9	知力	2	2		13	2
		精神力	10	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ザイア	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
防具習熟A/盾	1B31	p	p
かぼう	1B36	p	p
魔法拡大/数	1B39	p	p
マルチガード	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメール		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のプレートアーマー+		24	-2	9
盾	イビルターゲット		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	2	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
ダガー	1H	3		2d+ 4	10	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 2	13

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	ザイア
首	
背中	サバイバルコート
右手	剛力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット
	血晶石の腹帯
	受けたダメージの10分の1(端数切り上げ)分のMPを手番終了時まで得る

その他メモ	自動失敗
騎士になる事に憧れて騎士道に進んだが、剣の才能が余りにもなく断念。夢に破れて枕を涙で濡らした夜、彼は夢枕でザイアの声を聞いた(らしい)、冒険者になって己が騎士道を進めと。少年はその日、冒険者になった。月日は流れて彼はもう20歳。少年時代に真面目過ぎた反動か、女性を口説いては振られ、を繰り返すナンパ者の風来坊に。それでもザイアの奇跡は彼に降りてくるのだ。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉵ □□□□㊳ □□□□㊵

