

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ヒーラー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	9	18	7	15	12
ボーナス	2	2	3	6	2	5	4
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	7	3	7	4

HP	48
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	10	7	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	13	所持金:	10452	預金・借金:	
最大重量:	16				

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
冒険者セット	
ケットシーのブーツ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: イニシアチブに《ヒール》が使用できる。								
ホーリーウェポン	4	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。シーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
オイントメント	★	100G	メジャー	至近	単体	知力	-	
効果: 対象が行なうあらゆる判定に+1Dする。ラウンド終了まで持続する。								
ステミュラント	★	-	オイントメント	-	自身	自動	-	
効果: 《オイントメント》の効果。「所持金を200G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1D,対象が行なう攻撃のダメージに+1Dする。ラウンド終了まで持続する。」に変更。								
ファラウェイ	★	40G	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 自身が使用する。「対象:単体」のヒーラーのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更メインプロセス終了まで持続								
パトロネージュ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: プリアプレイに自身の所持金が[【知力】×100]G増える								
	1							
効果:								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 未行動時に使用可能。イニシアチブにメインプロセスを行なう。								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
トレーダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								
エンチャントウェポン:無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術判定	-	
効果:								

故郷から薬を売りに来た少女

