キャラクター名
リトル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6			19	3
		敏捷度	7	2	2	24	4
体	5	筋力	2	3	2	12	2
		生命力	7	2		14	2
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
シューター	6		
マギテック	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	7	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 10	10	5											
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	5	10										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウエポンホルダー	補助動作で2H武器の交換可
右手 怪力の腕輪	筋力+2/任意で割ると筋力+13
腰 ガンベルト	残×12
足 マギスフィア（小）	
その他 鋭敏の指輪	敏捷+1/任意で割ると敏捷+12

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷+2/任意で割ると敏捷+13

その他メモ

NPC
シューター6、ファイター3、マギテック2、スカウト2、エンハンサー1
一般技能ソルジャー4/セイラー1
防御点2
錬技　キャッツアイ

2d+2+4　先制判定
2d+2+3　魔法行使/マギテック
2d+6+3+1　命中/デリンジャー
2d+3+3　命中/サーベル
2d+3+4　回避

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リトル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（徳用）	○□□○□□
弾丸（12発）x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウィクポーション	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□

所持金 2440 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
入門マルガハーリ	50

名誉点 所持 100 /合計 150