

キャラクター名
"平和主義の死神"エミゼル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	13		29	4
体	2	敏捷度	5	15		30	5
		筋力	2	9		13	2
心	14	生命力	7	21		30	5
		知力	12	53		79 + 2	13
		精神力	10	29		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	16		
コンジャラー	16		
セージ	10		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
鋭い目	2120 p	魔法拡大/時間	IB39 p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
リカバリィ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	マナコートス	筋力	1	防護点	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器、魔法の発動体																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	32			
操霊魔法	16	32			
深智魔法	16	32			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
171

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 蝙蝠の耳飾り	目が見えない時のペナルティを-2に軽減する
顔 紅の眼鏡	視力系の状態に失敗した場合、HPを成功までの差分×3消費することで成功にできる。
首 光のアミュレット	アンデットに対する声明・精神・回避に+1
背中 英雄のマント	ブレスダメージ-2
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
超越真語魔法：デュアルインパクト	□□□□⑤
超越操霊魔法：アース・ヒールIII	□□□□⑩
超越深智魔法：スペル・エンハンスII	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

