

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男性
称号クラス				年齢	不明
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	犯罪組織			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	34	78	89	11	78	17	9	HP540
ボーナス	11	26	29	3	26	5	3	MP472
クラス修正	0	3	4	0	0	1	0	フェイト35
他修正		7	5		7	4	1	
能力値	11	36	38	3	33	10	4	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー		-8	163					
左手	黒蜂刺刃		1	61					
頭部	絶望に至る青騎兜				3	18	10	4	5
胴部	暴風纏衣					32	70	12	20
補助	鮫賊の赤マント					23	18	10	38
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			36	0	38	0	10	71	16
スキル	パッシブ+遺物		18	307	5	7	9	21	20
その他				20				10	30
総計(右)			46	490	46	80	117	128	129 m
総計(左)			55	388					
総計(両)			47	551					
ダイス数			10 d	6 d	9 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	33	9		42	+ 7 d	ハイMPポーション20	金ゴキTT2
トラップ解除	36	12		48	+ 9 d	グレートMPポーション17	アンダータ9
危険感知	33	11		44	+ 7 d	グレートHPポーション10	手袋
エネミー識別	3			3	+ 6 d	異次元バッグ	身籠り石30
アイテム鑑定	3			3	+ 4 d	ベルトポーチ	加護袋6
魔術判定					+ d	小道具入れ	反響ソナー
呪歌判定	10			10	+ d	鋼の刃石	鋭利な紫水晶
錬金術判定					+ d	魂魔縄	スティングアイアン
現在重量：124						筋血縄×2	第三の刃
						転移水晶の欠片	疾風の刃
						魔刃裂牙	幻想疾風の羽根
最大重量：124		所持金：450,000		預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1		アイテム					
効果： キャリバー取得								
カリキュレイト	★		イニシアチブ				シーン1回	
効果： 割り込み								
コンセントレイトフィール	★		パッシブ					
効果： 感知+2								
ヘル：アノマリア	★		パッシブ					
効果：								
エンジニア	★		パッシブ					
効果： 器用+2								
ラストアクション	★		戦闘不能				シナリオ1回	
効果： メインプロセスを行う								
エンダードラゴン	★		パッシブ					
効果：								
サイバーアイ	1		パッシブ					
効果： 感知に+1								
ハードワイヤード	1		パッシブ					
効果： 敏捷に+2、幸運-1								
インデュア	1	5	効果参照					
効果： いつもの								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 精神に+2								
アンビデスクタリティ	1		パッシブ					
効果： いつもの								
デスターゲット	★	5	マイナー					
効果： ダメージに+敏捷								

6 1～6 2世界の敵。あなたは世界の敵になる運命にある。人間や神々のみならず、魔族や邪神にすら敵とみなされるだろう。あなたという存在はそれだけ危険で恐るべきものである。あなたはあらゆる判定に+1、選択した一つ的能力基本値に+3する。また運命変転時シーン終了まであらゆる判定に+1 d 6する

絶望に至る青騎兜
「涙が流れていました。悲観は絶望へと変わりました」
重量5
物理防御18
魔法防御10
回避+2
移動+5
行動+4
分類：頭装備
効果1．あなたが行うシャドウハイドのSLに+1
効果2．シーン1回。その回避判定を振りなおし、+2 d 6する。
効果3．他絶望シリーズ装備時効果開放。
コース1．あなたのhpに-25
コース2．対象を一人選択せよ。対象が死亡または戦闘不能時、Fを6点ロスする。
コース3．コース2の対象を自身にはいけない。自らを守るとき、それは他者が絶望に至るときだ。
自身を対象にした場合、対象は死亡する。または対象とパーティのもう一人を戦闘不能にし、パーティ全員シーン終了までフェイト不可。シナリオ1回スキル、パワー不可。ギルドサポート不可。不可とは言っているが実際は使用可能である。

所持品		
疾風を纏う紐	光斬鋭熱『外殻』	
お喋りし草	星砂	
心の坩堝	追憶せし緑玉	
遺物を引き寄せる竿	挫けぬ銀織糸	
第六感電球パッシヴサーチャー	鼓動を巡る紐	
野郎荒傷	虹彩色のポーシオン	
火事場の馬鹿力	死風に靡く黒紐	
ラ・ルナロック	自害セシ腐敗死剣	
魔導剣増幅器	彩湖鯨のかば焼き弁当	
ジェミニカード	透彩の虹金剛石	
漆黒の星	自戒の纏茨	
シースベルト	アトミックスライドダガー	
ポーシオンベルト	三転翔刃	
にく 1 0	アトミック博士の素敵友達大好き装置	
果実 1 0	飛翔噴出機巧『空踏』	
ランチボックス	敏捷スーパーローニング装置『アトミック』	
アトミック博士の筋力的失敗作	疾風瞬歩『アルラトウ』	
祈りを響かせる白き石	傀儡糸タラン・チュチュ・ラ・ラ	
知恵の添え木	水晶糸クリスタステイル	
あれ	開けない銀鍵	
磁極水晶	折れない銀響棒	
幸運石	リムブースト・メタル	
湯の花 2	リムブースト・リフレクス	
神魔水晶	アトミック博士の暴乱嵐刃装置『爆発』	
咎人の砂塵	いつか明日の屍ノ香り	
アトランティックランプフィッシュ (なし)	荒くれの血縄	
砂漠蜂の密琥珀	黄金林檎タルト	
1.76MHZ	滑稽で蒙昧な眼	
迅風に踊る魔紐	銀竜カツカレー 2	
魔の装身手 (ゼンマイ)	詰め込み弁当 4	
デンガイオオサバクタンチュラ (なし)	虹を掴む彩手袋	
青き黄昏時の薔薇	アトミック博士の激速クリティカルだせるんだー装置	
マジックタンカー	アトミックディレイド	
疾風の黒刃	魅惑の白手袋	
真勤なる眼	アタッチメントトリップワイヤー	
武踏会を奏でる黒鐘	咎槌	
傲慢なる魔腕		
脈動する水晶針		
銀翅の俊風		
地を抱く天枝		
真眼の手袋		

[illegible]

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズマスタリー	★		パッシブ					
効果：	命中+1d							
インターフィアレンス	★	10	判定直後				シーン1回	
効果：	撃ち落とす							
タイムマジック	★	15	ムーブ					
効果：	ムーブアクション２つ使用							
ジャグリングアタック	3	10	マイナー				シーン1回	
効果：	ダメージに+SL本ナイフの武器攻撃力							
マジックカット	1		パッシブ					
効果：								
スペルバレット	★	3	判定直前					
効果：	その魔術判定を命中判定で代用							
アデングラム	1		判定直前				シナリオ1回	
効果：	行動消費せず先手打つ							
パワフルパワー	1		パッシブ					
効果：	最大hp＋筋力。筋力基本＋5							
ピンポイントアタック	2	10	ムーブ				シーンSL回	
効果：	防御貫通							
魔の白刃	★	25	メジャー					
効果：	属性選択。白兵攻撃を２回行い、魔法ダメージに変更する							
天の火	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	そのダメージに＋CL×10							
殺戮の宴	★	25	セットアップ					
効果：	ラウンド終了までダメ＋敏捷							
戦場の陥穽	1	10	イニシアチブ				シーン1回	
効果：	対象にCL×5のHPロス							
偽りの力	1	25	効果参照				シーン1回	
効果：	なんらかのスキル、パワーを使用する直前に行う。そのスキルをパワーに変更。またはパワーをスキルに変更する。							
幻想の風	★		効果参照				シーン	
効果：	その攻撃を回避する							
天変の司	★	20	フリー				シナリオ1回	
効果：	天候をまたは時刻を以下のものに変更する。変更はどれかひとつのみであり、時刻と天候を同時にはできない。							
餓狼瞬撃	★		パッシブ					
効果：	あなたの攻撃命中がクリティカルの際、選択した一つの短剣の武器攻撃力をダメージに加える							
転更変異	1		パッシブ					
効果：	最大fp＋3							
黎明の黒花	1		効果参照	6			シーン1回	
効果：	受身の精神または筋力判定の際に有効。その判定に＋6する。							
黄金灼熱	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	シナリオ1回。火属性を対象に選べる。単体＊。対象のその出目の1d6個を６に変える。f３消費。対象はこれを拒否できる。							
亡霊の枷	1		効果参照				シーン1回	
効果：								
触れ得ざる者	1		判定直後				シーンSL回	
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
凌狼俊牙	1		効果参照				シーン1回	
効果：鷹の白刃と同時に使用。1回目の命中が5クリ以上の際はそのダメージに+行動値。2回目の命中が10クリ以上の際は、そのダメージに+移動。その攻撃で対象がエクステ、セカステ、サドステ、フォステ……ラステまたは激昂、真怒、怒頂点した際、スティールをする。								
初撃殺	1		パッシブ					
効果：最初のラウンドの最初に行われるあなたの攻撃の一撃目のダメージに+移動。あなた以外が先制した場合は発動しない								
敏捷精進	1		パッシブ					
効果：敏捷基本値に+3								
死点撃ち	1		判定直前					
効果：フェイト3点使用。命中判定を全て6の目に								
死を運ぶ刃	3		パッシブ					
効果：武器の命中修正に+SL、攻撃力に+SL×3								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
社語	1							
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：ダメージに+2								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセッション	1							
効果：	武器の攻撃力に+1							
ベアアップ	1							
効果：								
スーパーセンス	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
フェイスセフィロス	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
トレジャーハントⅠ	1							
効果：								
トレジャーハントⅡ	1							
効果：								
トレジャーハントⅢ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
ホームクルス	1							
効果：								
アースノーリッジ	1							
効果：								
ホームベルリール	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
アプレンティス	1							
効果：								
グローヴィスフレイム	1							
効果：	火属性							
効果：								
効果：								