キャラクター名
フリーダ＝ツエルナー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	1所に5日以上滞在したことがない		
経験点	0		大けがをしたことがある		
			本来とは異なる性別で育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	1	2		20	3
		敏捷度	4	3		24 + 1	4
体	7	筋力	11	2		20	3
		生命力	10	1		18	3
心	3	知力	4	4		11 + 1	2
		精神力	3			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1h	12		2d+ 10	9	11	17										
ディフェンダー	1h	12		2d+ 10	9	11	17										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	10	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	10	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	10	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	10	12										
ストーン 射程10m×20	1H投	1		2d+ 10	11	10	6										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	
右手 大きな手袋	
腰	
足	
その他 指輪(敏捷)	

装備品	説明
左手 指輪(知力)	

その他メモ

各地を傭兵として旅をしているシャドウ
親が傭兵であり、親とともに各地を傭兵として旅をしていた。
親が父親だけであり、また傭兵として侮られないために男として育てられてきた。
しかし、一年前にとある事件、または災害に巻き込まれてそこで父親を失い、大けがを負うことになる。
怪我は近くの村の孤児院に助けられて、無事にけがは回復している。
その後は、再び傭兵として旅を続けているが、いくらかお金がたまったら孤児院にお金を送っている(顔は出そうとはしない)

性格
男として育てられ、男勝りな性格をしている。
基本的に正当な報酬があればどんなことも請け負っており、戦闘でも探索でもどんなこともやっている。
ただし、恩は必ず返す、ということを心に刻んでいるため、恩を受けた相手には無償でいろんなことをしてあげている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フリーダ＝ツエルナー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x10	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x5	○□□○□□
指輪(器用)	○□□○□□
	○□□○□□
テント	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□