キャラクター名
シュニー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	少女	年齢	１４歳
冒険者Lv	1	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		
			魔人の生贄にされそうになったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	11			16	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	1			14	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	4
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1090 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

戦闘特技			
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

誰に対しても強気で人前では完璧超人を演じようとする。
内面では、ナイトメアであることに対する劣等感と人に気づかれた時の恐怖があり、自分の心情を話さない。
誰よりも心の扉を開こうとしない、それがシュニー。

首から背筋、左わき腹に重度の焼け跡。両腕にナイトメアであることを趣旨する刺青。
これは過去に虐待を受けていた時の傷であり、故郷の人々がシュニーを虐待した証である。

故郷が壊滅しかけたとき、魔人の生贄として差し出され……。
乱暴されていた記憶、生き物として扱われていなかった記憶。
そんな環境の中、確かな充実感があった。
自分の人生が魔人を生み出すために……いや、私は魔人に生まれ変わるのだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟