キャラクター名
キマリ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | バナレット | **Lv.1:** | | **レベル** | 21 |
| **サポートクラス** | バード | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 25 |
| **種族** | ドラゴネット | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 山師 | | | **目標** | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 36 | 33 | 10 | 11 | 9 | 33 | 11 |
| **ボーナス** | 12 | 11 | 3 | 3 | 3 | 11 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 2 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 15 | 13 | 3 | 3 | 4 | 12 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 258 |
| **MP** | 146 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 鉄陣の槍 | | -2 | 14 | 0 | 3 | 3 | -2 | -2 |
| 左手 | ナイトシールド | | 0 | 0 | 0 | 15 | 7 | -1 | 0 |
| 頭部 | クリムゾンスーツ | | 0 | 0 | -2 | 31 | 0 | 0 | -3 |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | スターポイントアーマー | | 0 | 0 | -1 | 12 | 0 | 0 | -1 |
| 装身具 | 豪傑の証 | | 1 | | | 5 | | | |
| **能力値** | | | 13 | 0 | 3 | 0 | 12 | 7 | 20 |
| スキル | ドラゴンフォーム,ハードマッスル,レジストエレメンタル,アイアンアームド,フェイス:ゴブリン,ザクロション,グローディスフレイム | | | | | 25 | 44 | | 6 |
| その他 | 鉄陣の槍,豪傑の証,戦士の環 | | 1 | | | 9 | 3 | | |
| **総計(右)** | | | 13 | 14 | 0 | 100 | 69 | 4 | 20 m |
| **総計(左)** | | | 15 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 13 | | | 13 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 12 | | | 12 | + 3 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| ベルトポーチ | ハイHPポーション*11 |
| 異次元バッグ | 理力符(水) |
| ポーションホルダー | 蘇生薬*1 |
| 万能薬*5 | |
| 聖水 | |
| 耐毒符 | |
| 飛翔符 | |
| 戦車 | |
| 戦士の環 | |
| 生命の呪符*2 | |
| ハイMPポーション*5 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 27 | | |
| 最大重量： 48 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴンフォーム | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ハードマッスル | 3 | | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果： 物理防御 +[SL×3] | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 3 | | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔法防御 +[SL×3] | | | | | | | | |
| アイアンアームド | 3 | | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果： 物理防御 +[SL]、魔法防御+[SL×2] | | | | | | | | |
| ハイパーシールド | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔法防御力に+[あなたが装備している「種別：盾」の「物理防御」]する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：槍 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果： 命中判定に+1D | | | | | | | | |
| シルバリィソング | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果： 呪歌判定に+1Dする | | | | | | | | |
| 金剛不壊 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果 :対抗属性を持つ魔法ダメージやスキル、アイテムの効果によって【物理防御力】【魔法防御力】を減少あるいは、0とみなすダメージを受けた場合、【物理防御力】【魔法防御力】の値をそのまま適用して、ダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| パーフェクトシールド | 3 | - | PV | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果： 装備している「種別：盾」の「物理防御力」に+[SL×3]する。 | | | | | | | | |
| ライディング | 1 | - | PV | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする | | | | | | | | |
| スタンドタフ | 1 | - | PV | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果： [スリップ]を受けない。 | | | | | | | | |
| ボディドライブ | 1 | 3 | SET | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :あなたは騎乗状態の時のみ有効、騎乗状態の時のみ使用可能のスキルの効果をうけることができる。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | SET | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： 既に使用した使用条件：シナリオ～回のスキルを1増やす | | | | | | | | |
| ドラゴンチェンジ | 1 | 5 | SET | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： <<チェンジスケイル>>か<<チェンジファング>>を同時に使用する。 | | | | | | | | |

キャラクター名：キマリ

プレイヤー名：

## 所持品

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| チェンジスケイル | 1 | 3 | MA | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：【物理防御力】【魔法防御力】に+[SL×3]する。この効果はあなたがクリンナッププロセスに【MP】3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用する。「対象：単体」に変更、ダメージに+[SL×10] | | | | | | | | |
| 八重垣 | 1 | - | 判定の直前 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 盾装備、シナリオ1回 | |
| 効果：対象が行なう攻撃を「対象：単体」に変更し、その対象をあなたに変更する。この時射程は無視する。 | | | | | | | | |
| ファランクスアタック | 1 | - | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：ダメージ増加を行う。あなたが行う攻撃ダメージに+[あなたが装備している「装備部位：胴部、全身」の防具ひとつの重量」する。 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果：対象にカバーを行う。 | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 3 | 7 | MJ | 20m | 単体 | 呪歌 | シーンSL回 | |
| 効果：行動済みのキャラクターに有効。対象を見行動にする | | | | | | | | |
| カバームーブ | 2 | 4 | <<カバーリング>> | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：<<カバーリング>>の射程20mに変更 | | | | | | | | |
| アイアンカバー | 3 | 2 | <<カバーリング>> | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：<<カバーリング>>と同時に使用する。装備している武具からひとつ選択せよ。その攻撃のダメージロールではあなたの【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の[重量]]してダメージを算出する | | | | | | | | |
| アラウンドカバー | 2 | 4 | <<カバーリング>> | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：<<カバーリング>>と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージをうけることなく、あなたがカバーによってうけるダメージは一人分のダメージでよい。あなたが対象に含まれる場合、2倍のダメージを受ける。 | | | | | | | | |
| インパネラブル | 1 | - | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：あなたがダメージを受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 5 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージ軽減　物理ダメージに-[SL×3] | | | | | | | | |
| スティールクラッド | 5 | 3 | <<アイアンクラッド>> | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：<<アイアンクラッド>>と同時に使用ルする。このスキルを使用した<<アイアンクラッド>>は魔法ダメージに対しても有効になる。さらにその<<アイアンクラッド>>の効果に+[SL×4]する。 | | | | | | | | |
| ホースバトラー | 1 | 10 | 効果参照 | 至近 | 単体 | 効果参照 | 騎乗、メインプロセス1回 | |
| 効果：あなたのメジャーアクション終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は、【器用】判定となりその判定に+1Dする。ダメージは[(SL)D+CL×3]となる。 | | | | | | | | |
| グレートスケール | 2 | 8 | RA | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：<<チェンジスケイル>>の効果中に使用可能。攻撃のリアクションとして使用する。ダメージ軽減を行う。その攻撃であなたが受けるダメージに-[SL×10]する。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する | | | | | | | | |
| イモータルブラッド | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：フェイトを1点消費。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[1D]点にする。なおあなたは行動済みになる。 | | | | | | | | |
| ファイナルガード | 1 | - | CN | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：すでに使用した<<インバルネラブル>>の使用回数を増やす | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ解除の判定に+1D | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：【最大HP】に+CLする。 | | | | | | | | |
| フェイス：ゴヴァノン | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：物理防御と魔法防御に+1する。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | CN | - | 自身 | 自動成功 | SN1回 | |
| 効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：スキルに対するリアクションとして【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |

キャラクター名
キマリ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：筋力 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：筋力基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：器用基本能力値+3 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：装備しているアイテムの重量制限に+5 | | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージを軽減を行う。フェイトを1点消費。そのダメージに-5する。 | | | | | | | | |
| パラディオンⅡ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：<<カバーリング>>と同時に使用する。フェイトを1点消費する。1回のメジャーアクションで複数回の攻撃やカバーを行うことができないスキルを使用されていても<<カバーリング>>を使用できる。 | | | | | | | | |
| パラディオンⅢ | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：<<パラディオン>>を【幸運】以下のフェイトを消費するに変更し、消費したフェイト1点ごとに-5する。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | MJ | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果：戦闘不能を回復。難易度10 | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：精神基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：幸運基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：感知基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：敏捷基本能力値+3 | | | | | | | | |
| フェザー | 1 | 6 | | | 自身 | 魔術 | シーン1回 | |
| 効果：落下によるDR直前に使用する。落下によるダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| イミニューンウェイト | 1 | - | PV | - | 自身 | - | | |
| 効果：装備している移動修正が0未満の場合,移動修正±0にする | | | | | | | | |
| グローヴィスフレイム | 1 | | PV | | 自身 | | | |
| 効果：属性<火> 魔防+2 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |