キャラクター名

テストプレイヤー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
炎	
ひきこもり	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
のけもの	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自分を含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	パトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行って良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射程攻撃5
腕		マシンガン		アクション	3	1	射程攻撃1+全体攻撃
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射程攻撃1 攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		バスケット		オート			