キャラクター名: レプス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男性	年齢	10歳
冒険者Lv	10	経歴	異種族を怖がっている(いた)		
経験点	120		故郷の場所を知らない		
			5つ以上の地方に行ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	3		13	2
		敏捷度	6	2		12	2
体	6	筋力	6	3		15	2
		生命力	12	4		22	3
心	12	知力	14	9	+3	35 + 5	6
		精神力	10	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	7		
レンジャー	1		
セージ	9		
ウォーリーダー	5		
ミスティック	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣：烈火	
怒涛の攻陣：疾風	
軍師の知略	
怒涛の攻陣：轟炎	
幸運は富をもたらす	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運の星の導きを知る	

名誉アイテム	点数
軍師用の槍	100
森の平定者	20
マナリング	50

名誉点 所持 319 /合計 489

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		13	ー	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
占具：ロッド（器用）	○□□○□□
占具：カード（知力）	○□□○□□
占具：オーブ（精神）	○□□○□□
魔晶石⑤x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□

ぬいぐるみ	○□□○□□
軍事記章	○□□○□□
腕輪x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -8485 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
操霊魔法	7	14			
深智魔法	7	17			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔	ひらめきめがね	探索と見識+1
首		
背中		
右手	叡智の腕輪（知力/青）	装備時＋2、破壊時＋14
腰		
足	韋駄天ブーツ	移動力＋5
その他	叡智の腕輪（知力/青）	そうびなう

	装備品	説明
左手	マナリング	魔法ダメージ＋1

その他メモ

キースミス（鍵やさん）
ミッドワイフ（産婆さん）
ダンサー（踊り手）
ハーズマン（牧童、放牧するひと）
ファーマー（農家、農民）：人参作る人

生まれる→誘拐→毛皮にされそうなところをお師匠様に助けてもらう→師匠と旅をしつついろんなことをやってみるが、どれもうまくいかず途方にくれる→成人したし新天地で新たなことに挑戦してみるのがいいだろう、と北大陸にやってまいった。

探索判定：ミスティック＋知力＋1→10

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟