

キャラクター名
ケット

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：クワガタ】		オート			
		たていっせん		オート	MF3	0-1	白兵攻撃 2点相当のダメージを対象の全部位に与える
		はくへいβ		オート			白兵□肉弾攻撃のダメージ+1
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		すいしんアップ		オート			行動値+1
				オート			
				オート			
		【頭：ロピンキャット】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		まもる攻撃 さくてき		ラピッド	1	0-1	マップに [さくてき] のマップチップを配置し3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
頭		さくてきクリア		ラピッド	2	0-2	味方判定に成功した場合、おのれの出目のマス幅を無効化する [さくてきクリア] を設置し3カウントの間、設置したエリアの敵全員の [オート] [マップ] タイミングの攻撃判定のマス幅を無効化する
				オート			
				オート			
		【左腕：シンシキャットα】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃 ソード		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断
腕		スピードアタック		ダメージ	1		自身の攻撃にのみ使用可能、攻撃に「連撃」か「切断」の効果が付与する
				オート			
				オート			
		【右腕：シンシキャット】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1