

キャラクター名

早乙女 歩

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
			年齢	18	性別	男
オプショナル						
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	大事故	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンセ・骨の剣・完全獣化・伸縮腕	白兵	11r+2		6		11dx+2@8 I7E1外1 (13dx+3@7 攻7)
骨の剣・完全獣化・伸縮腕・獣神撃	白兵	11r+2		3r+6		
骨の剣・完全獣化・獣神撃	白兵	12r+2		3r+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム 消費
		綾瀬真花	P 慕情	N 不安	
		両親	P 尊敬	N 不信感	
		友人	P 友情	N 劣等感	
		春日	P 好奇心	N 恐怖	
		矢神	P 同情	N 憎悪	
		朔月灯	P 尊敬	N 不信感	
		犬塚 吹雪	P 尊敬	N 劣等感	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー					
効果：								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】判定のダイスを＋[Lv+2]								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：技能：白兵 命中：-1 攻撃力：＋[Lv+5] ガード値：6 射程：至近								
伸縮腕	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：白兵攻撃の射程を視界に変更：－[3－Lv]								
獣神撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果：攻撃力：＋[Lv+2]D <完全獣化>解除								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

17点