キャラクター名
守刃 攻

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	一般人	**運命**	直感	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	14	0	1	15	50 %
運	9	0	0	9	44 %

HP	33
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	4	8	26	0	3	15	0
アーツ									
その他									
総計(１)		36 %	4	10 %	26 %	0	5 %	15	2
総計(２)		36 %	4	10 %	26 %	0	5 %	15	2
総計(両)		36 %	4	10 %	26 %	0	5 %	15	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 70　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
メイキング・ソード	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
バレッジムーブ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1ラウンド1回まで使用可能　ラウンド終了時まで、白兵攻撃に+[2xAL]ダメージ							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵 モノ好き