

キャラクター名

エビ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	喪失（6）
サブクラス	ゴシック	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
光	戯曲α 95 P32
明日	戯曲β 66 P36
別離	「狂気の檻」で取得。誰か大切な人との別れ
忘却	「盤上戦争1」
共闘	「盤上戦争1」
冒険	「錆びた谷」
ミレディ	「錆びた谷」

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	4	6
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ネク	嫌悪	3 ①②③④⑤	戦闘中、敵に命中しなかった攻撃は全て、嫌悪対象に当たる。	
シロ=カビィ	嫌悪	3 ①②③④⑤	盤上戦争3にて大失敗「対抗→嫌悪」	
マリア	保護	3 ①②③④⑤		
シズク先生	憐憫	3 ①②③④⑤		
シロナ	期待	2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の宴		アクション	1	自身	自身の損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目は-2される
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
腕		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバをひとつ再使用可にする
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		大鋏		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 相手の切断判定-2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
胴		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する
胴		肉の盾		ラピッド	0-1	0-1	ダメージに付随する効果を任意の数打ち消す
胴		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目全て+1。ターン終了時、および戦闘パート終了時に任意のパーツを1つ損傷
胴		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに任意の基本パーツを損傷。支援2か妨害2
胴		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
胴		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		オート	1	0-1	支援1
胴		手鏡		オート			たからもの