キャラクター名

一宮千枝

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	68

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも笑いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時にはうわの空で、その記憶に戻ってしまう。
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえはしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
ひとりぼっち	いつからだろう。ひとりぼっちになっていた。友達がいたはずなのに、いるはずなのに、いない。あの人たちはどこへ行ってしまったんだろう。ひとりにしないでほしい。
覆う影	ヒヒ笑い声がわたに重みひたってくる。血塗れて、ひどく傷ぶき、骨格が崩壊をきたす程。あなたはそれを察知した。けれど、逃げきれなかった。おのれに、殺されたと。ヒヒ笑いひつ言と動めていたモ、何とた前のままだった。前はなぜった。それが誰ッ者ゆ山に呑まっていたけれど、みんなの山に呑まっていたけれど。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大日向	執着	3	①②③④⑤	
狛凪	執着	3	①②③④⑤	
ウサミミの彼	憤怒	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジを打ち消せる。後だしOK
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象の次のアクションのコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりにあなたは任意のパーツを一つ破損。支援2妨害2
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断・爆発・移動は全て無効となる。このマニューバは1ターン何回でも使える。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の仕様は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		へびのかみ		オート			2
頭		リミッター		オート	無し	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんな目		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		たからもの		オート			本。攻略本のようだ。なにかメモしているようだが、文字がかすれて読めない
腕		ショットガン		アクション	2	0—1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		たからもの		オート			絵本 雪の女王、雪の城で発見
腕		エナジーチューブ		オート			2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		たからもの		オート			ルビー
胴		破れ皮膜		オート	なし	自信	防御2