キャラクター名
モカ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	4310		蛮族と間違われた事がある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	9		30 + 1	5
		敏捷度	6	4		27 + 1	4
体	7	筋力	10	7		24	4
		生命力	11	2		20	3
心	3	知力	9			12	2
		精神力	12	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
アーティザン	5		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	[未習得]	
アンチボディ	[未習得]	
キャッツアイ	[未習得]	
マッスルベアー	[未習得]	
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
C値増強／-1		
回避増強／+1		
威力増強／+5		
命中増強／+1		
浮遊盾		
[未習得]		
[未習得]		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	13	13
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	[RG] 慈雨女神の神装束		1	1	2
盾	[AoG] カタライズバックラー		1	(2)	(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
[AoG] カタライズナックル [打] 魔法の武器, 軽量, ACTK14BR, [追加D・軽量A] [重力AC：3/宿命MP10] 呪印：[C値強化/-1] [威力強化/+5] [命中強化/+1]	1H	4	1	2d+ 15	9	14	9										
[AoG] カタライズブーツ [打] 魔法の武器, 頑丈, ACTK20BR, [追加D・軽量A] [重力AC：3/宿命MP10] 呪印：[C値強化/-1] [威力強化/+5] [命中強化/+1]	1H#	8	-1	2d+ 13	8	14	23										
シルバーストーン 6個所有。銀製。	1H投	1	0	2d+ 14	11	13	6										
スリング×2本 [打] 投擲補助具。シルバーストーンをこの威力・C値で射出可能。射程30m	1H投	12		2d+ 14	10	13	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	俊足の魔紋	
顔	巧みの魔紋	
首	血水晶のチョーカー	
背中	サーマルマント	
右手	巧みの指輪	
腰	多機能チキンベルト	
足	勇者の証「技」	
その他ポーションインジェクター	スカーレットポーション装填済み	

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	
	ブレードスカート	

その他メモ

<方針>
アーティザン拳フェンスカ予定。威力表とクリティカルと固定値と手数でぶん殴りたい。暴力。

<経歴と性格>
エイギア大陸からの流れ者のシャドウ。世界一周旅行だとか、武者修行の旅に出てるとか、地元に居場所がなくて追い出されたとか、可愛い子には旅をさせよと親に言われたとか、婿探し中とか、その時々に適当な理由を語りつつ、各地で暴れまわって血の雨を降らす人。
しかし、ダグニア巡り中にその凶暴性と暴力性からオーガ辺りの蛮族と噂されて人相書きまで出され、散々追い回される事になる。人間怖い。
そんなわけで、ちょっと反省しつつ地元近くまで逃げ帰ってきたのだが―。

一人称は私。相手は基本的に名前呼び。慇懃無礼の脳筋思考。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: モカ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品目	消耗チェック
▼一般用品・非消耗品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ライトスティックx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
迅速の火縄壷＆頑丈なランタン	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
▼装備品・装飾品	○□□○□□
[武器]ライトメイスx2	○□□○□□
[鎧] クロースアーマー	○□□○□□
[鎧] [AoG] カタライズレザー	○□□○□□
[鎧] [RG] 慈雨神の神装束	○□□○□□
[盾] バックラー	○□□○□□
[盾] [AoG] カタライズバックラー	○□□○□□
	○□□○□□
[首] 幸運のお守り	○□□○□□
[首] 光のアミュレット	○□□○□□
[首] ポーションインジェクター	○□□○□□
[手] 能力値増強の指輪x7	○□□○□□
[腰] アルケミーキット	○□□○□□
[腰] 多機能チキンベルト	○□□○□□
[任] 勇者の証「技」	○□□○□□
[頭] 決死の鉢巻き	○□□○□□
[背] サーマルマント	○□□○□□
[任] 能力値増強の魔紋+1x2	○□□○□□
[腰] ブレードスカート	○□□○□□
[首] 血水晶のチョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx12	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
30mロープ＆フックx2	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
油x5	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□

品目	消耗チェック
マテリアルカードBx19	○□□○□□
マテリアルカードAx12	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔符+1x4	○□□○□□
魔符+2x2	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
1点消魔の守護石x5	○□□○□□
2点消魔の守護石	○□□○□□
3点消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
▽消費済	○□□○□□
マテリアルカードBx26	○□□○□□
マテリアルカードAx37	○□□○□□
能力値増強の指輪x5	○□□○□□
[手] 能力値増強の腕輪	○□□○□□
[任] 能力値増強の魔紋+1	○□□○□□
スカーレットポーション　x2	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草	○□□○□□
[頭] 決死の鉢巻きx2	○□□○□□
[任] 能力値増強の魔紋+1	○□□○□□
	○□□○□□
▽諸経費	○□□○□□
第3回補填費用	○□□○□□
第8回補填費用	○□□○□□
	○□□○□□
▽売却	○□□○□□

所持金	預金・借金
9548 G	G

名誉アイテム

名誉アイテム	点数
[PH] ギルヴァン流愚人剣	50
└ 愚剣 [Ⅰ]	20
└ 愚拳理剣 [Ⅱ]	30
└ （未習得）	
アルケミーキット専用化	50
多機能チキンベルト専用化	70
慈雨神の神装束購入＆専用化	100
グレンダールの火炎拳(喪失中)	50
競泳水着	10
迅速の火縄壷	20
頑丈なランタン	10
	30

名誉点 所持 323 /合計 713