

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	17	性別
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	初恋	邂逅	ようご	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	1	3			4	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスト	白兵	4r+4	1	1		
いつもの	白兵	4r+4				コスト12 ダイス+1 ダメージ+13 クリティカル-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
スマホ					
段ボール					
バイク					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 不安			
保護した少女	P 同情	N 不安			
親友の田中	P 友情	N 不安			
	P 信頼	N 恐怖			
	P 好奇心	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ダークマター(最大3)	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセスの間バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個							
魔王の理	1	2	メジャー			対決		
効果:	攻撃力を+Lv×2							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	素手攻撃力+Lv。装甲無視							
巨人の斧(最大3)	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+Lv×3。攻撃判定にダイス-2							
コンセントレート	2	2	メジャー			自動		
効果:	組み合わせたやつクリティカル値を-Lv							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	相手の判定を失敗させる(1回まで)							
斥力障壁(最大5)	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象のhpダメージが適用される時。対象の受けるダメージを-(1D+Lv×2)1回まで							
斥力跳躍(最大5)	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で移動。移動距離を+Lv×5m							
灰色の庭(最大3)	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	そのラウンドの間、対象の行動-Lv×3							
悪魔の影(最大1)	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果:	命中した場合、次に受ける攻撃にリアクションを取れない、ダメージない							
死神の瞳(最大5)	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	命中した場合次に受けるダメージを+Lv+1Dする。シーン終了or効果適用まで続く、ダメージはない							
ポケットディメンション	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	四次元ポケット(2階と三階の間にもう一つ階を作ったりなど)							
刻の魔術師	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	物体の流れる時間を操作。建物をぼろぼろにするなど							

経験値2(メモ)
侵蝕値メモ93
hp6

