

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	12	6	10	6	9
ボーナス	4	2	4	2	3	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	3	6	2	3	3	3

HP	37
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	6	0	3	9	11
スキル	ハードマッスル					3		1	5
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	10	3	10	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
バッグパック	

現在重量: 8
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃ダメージ+SLD							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+【筋力】							
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+「SL×3」							
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	格闘武器の命中に+1D。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀、跳躍の判定+1D							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

できること
 5点あるフェイトを任意の判定やダイスロールに幸運点=最大2点まで使用しダイス数増加、また、判定を1点使用し振りなおすことができる。

攻撃コンボ
 マイナー：スマッシュ⇒メジャー：バッシュ
 コスト合計：5+4=9 命中：3D+3 ダメージ：4D+12
 通常攻撃：ダメージ：2D+6
 バッシュのみ：コスト5 ダメージ：4D+6

登攀、跳躍の際に+1D。

物理防御が高いが魔法防御が低めの為、注意が必要。