

キャラクター名 カール・アスナック	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	敵対するものがある (いた)		
経験点	110		死を恐れていない (いなかった) 大きな失敗をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		22	3		ファイター	10	アルケミスト
体	8	敏捷度	9	6		22	3	コンジャラー	3	ライダー	12
		筋力	9	6	3	26	4	マジテック	3		
心	7	生命力	3	6		17	2	レンジャー	5		
		知力	7	4		18	3	エンハンサー	5		
		精神力	7	4		18	3	バード	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語		○	○	
治癒適正	2122	p		魔動機文明語		○	○	
囮攻撃	1B36	p		魔法文明語		○	○	
防具習熟A/盾	1B31	p		ザルツ地方語		○	○	
頑強	1B29	p		エイギア地方語		○	○	
武器習熟A/スピア	1B31	p						
武器習熟S/スピア	1B31	p						
マルチアクション	1B39	p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	攻撃阻害
キャッツアイ	縦横無尽
ビートルスキン	バランス
マッスルベアー	極高所攻撃
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン
ヒーリング	
探索指令	
騎獣強化	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
トランプル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	13	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧 (追加装甲)		23	0	8
盾	ナイトシールド「総受け丸」(追加装甲)		18	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	ファイター	合計値	15	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークラス+1「総攻め丸G」	1 h	25	0	2d+ 14	10	18	40										
トライアント+1 (カスタム+3)	1 h	15	0	2d+ 14	10	18	25										
トライアント+1 (カスタム+3)	1 h	25	0	2d+ 14	10	15	25										
サーペンタインガン	1 h	1		2d+ 0	11	6											
ネット	1 h	5	0	2d+ 13	なし	14	なし										
祝福の剣	1 h	14	1	2d+ 14	10	15	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 15	13	85

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 16	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭 セーフティメット	不運による大ダメージを打ち消し壊れる
耳 フローティングスフィア (大)	魔動機術に必須。OP:カグツツト、I:カガガ、J:カガディ
顔 狩人の解析鏡	魔物知識に成功した敵に対し命中力+1
首 背水のネックレス	3R間着用、敏捷、筋力+12。効果が切れると各-6、1日1回有効
背中 野伏のサーマルマント	暑さ寒さに強くなる。炎、水、氷属性ダメージ1点軽減
右手 月光の指輪	精神抵抗時に破壊すると達成値+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ディアボリックグロウ/小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
その他 信念のリング	精神抵抗力+1

装備品	説明
ウェポンホルダー改	手に持った武器防具、アイテムを補助動作で2個まで収納できる
左手 月光の指輪	精神抵抗時に破壊すると達成値+2

その他メモ	自動失敗
ザルツ地方の大都市ルキスラの老舗の配達屋 (主に配達の仕事を取り扱ったり斡旋したりする店) の跡取り息子。近年、商売敵として迅速かつ正確な運び屋が参入してきたことで、店は経営危機に陥る。ライバル店への対抗意識と危機感から焦ったカールは、命の危険を伴う分不相应な配達を引き受けてしまい、そしてそれに失敗。生きて帰りはしたものの、店は倒産寸前に至る損害を受けてしまった。最後の逆転を狙い、高速に大量輸送が可能な飛行船を導入することに活路を見出して、冒険者を目指して家出した。その後、アシュラウトでならその目的が叶うかもしれないと聞き、かの地に赴いて現在に至る。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
愛馬の青信号(ブルーシグナル)を相棒に戦う、シエラズ工房の冒険者チームの肉壁担当。思春期少年として女の子に色目使ったり(ヘタレなので上手くいったことはない)、カジノにはまったり(案外運が強い)、温泉に通い詰めたり(無駄につやつやした卵肌になった)と、お気楽な思考回路所以の残念な言動が目立つが、実はいろいろいいところもある、と思われる。	

