キャラクター名
トロピ・ネゲント

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	船乗り			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	18	18	6	15	6	8
ボーナス	3	6	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正						-1	
能力値	3	8	7	2	7	2	2

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー（トリプルガンズ)[双/9]	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1魔性面					2			
胴部	S3ローブ					2			
補助	ヴァーナのお守り								
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	7	0	2	14	8
スキル								1	5
その他	漆黒の星							1	
総計(右)			8	8	7	4	2	16	13 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
漆黒の星	
グライダー	
回避のクリスタル	
回避のクリスタル	
器用のクリスタル	
敏捷のクリスタル	
烈風の砥石	
第一話プリプレイ	

現在重量：	4		
最大重量：	9	所持金：	50
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果 ：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくとも、スキルは使用されたこととなるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋1Dする。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その武器攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。								
	1							
効果：								
トリプルガンズ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に＋[SL×5]し、「重量：9」「装備部位：双」に変更する。ただし、《キャリバーガンパード》を取得できなくなる。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中判定		
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～～》は同時に適用できない。								
	1							
効果：								
ハンティングアイ	1							
効果： 射撃攻撃のダメージに＋3する。								
ラピディティ	1							
効果： 【敏捷】判定の達成値に＋2する。								
	1							
効果：								
セイラーノウリッジ	1							
効果：								
フェイス：ブリガンティア	1							
効果：								

よーそろー！

あなたはキャリバーの手入れを欠かしてはならない。
プリプレイに[CL×CL×10]Gを消費する。消費できない場合、《トリプルガンズ》は効果を失う。
三丁目の銃は首輪に繋がった鳥の頭骨。

〈烈風の砥石〉マイナー：そのメインプロセスの武器攻撃を<風>属性の魔法ダメージに変更。
《ファニング：SL3》メジャー：対象[SL+1]体に射撃攻撃。コスト5
《ピアシングストライク：SL3》DR直前：攻撃のダメージに＋[(SL)D]。コスト5
《インタラプト》対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言：そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了。シナリオ1回。
2D+3 【筋力判定】
2D+8+1+1 【器用判定】〈器用のクリスタル〉〈ヴァーナのお守り〉
2D+7+2+1 【敏捷判定】《ラピディティ》〈敏捷のクリスタル〉
2D+2 【知力判定】
2D+7 【感知判定】
2D+3-1 【精神判定】〈魔性面〉
2D+3 【幸運判定】
3D+10+1 【命中判定】キャリバー(魔導銃/双)〈漆黒の星〉対象：
2D+8+2+1+3+25 物理ダメージ〈魔性面〉〈手入れ道具〉《ハンティングアイ》《トリプルガンズ》
5D+8+2+1+3+25 物理ダメージ〈魔性面〉〈手入れ道具〉《ハンティングアイ》《トリプルガンズ》《ピアシングストライク》
2D+8+2+1+3+25 <風>属性魔法ダメージ〈魔性面〉〈手入れ道具〉《ハンティングアイ》《トリプルガンズ》
5D+8+2+1+3+25 <風>属性魔法ダメージ〈魔性面〉〈手入れ道具〉《ハンティングアイ》《トリプルガンズ》《ピアシングストライク》

キャラクター名
トロピ・ネゲント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1							
効果：								
フェンサー1	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
フライトマニューバー	1							
効果：								
効果：								
効果：								