キャラクター名: セオ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男性	年齢	35
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	500		仕えていた人が居る		
			まだ恋をしたことが無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	5			10	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	5			13	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
手鏡(小鏡)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 400 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 発動体(黒い石)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

孤児のタビット。幼い日にとある学者に拾われ、以降33才（推定）まで仕えるも
ある日、その学者に村に一人残され、その直後に村は蛮族の襲撃を受け、壊滅
幸運にも逃げ延びた彼は、人間不信になりつつも食い扶持をつなぐために冒険者となる。

主人に仕え、支え、それ以外を蔑ろにしていたため、自分の目的が無い。
現在は過去の延長として、研究していた民俗学と何故タビットのみが神の声を聞けないのかを調べている。
レーゼルドーンに来たのも、未知の知識や文献の可能性を人族未開の地に求めたため。

神の祝福というものに懐疑的。
有用な物であると理解しているので有り難く享受はするが、
劣等感と一緒に僅かな嫌悪感を感じている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟