キャラクター名

剣聖刹那　（けんせい せつな）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		闘争本能		オート			2
頭		戦乙女		オート			2
頭		武士道		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1しても良い
頭		背水の陣		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		断絶（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		切取り（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断、連撃1
腕		闇切り（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
腕		狂強（平気）		オート	なし	自分	パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用出来る
腕		4本腕（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つを「ラピッド」として使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		限界突破（失敗作）		オート	オート	なし	ステーシーの失敗作を参照
胴		終わりなき猛攻（無限解体）		ダメージ	0	自身	タナトスの特価スキル無限解体を参照
胴		剣聖		オート	0	自身	白兵攻撃のコストを-1
胴		ジェットノズル		ダメージ	0	効果参照	改造レベル1のジェットノズルを参照
胴		武者震い（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			