

キャラクター名  プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	3-4 綿花農家		
経験点	840		流浪の民だった 立場を捨てた。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	12	器用度	9		21	3	グループラー	7		
		敏捷度	7	3	1	23	3	スカウト	6	
体	0	筋力	6	5	2	13	2	セージ	2	
		生命力	15	3		18	3			
心	13	知力	6	1		20	3			
		精神力	13			26	4			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
スローイング	1B30 p		p
命中強化	1B32 p		p
踏みつけ	1B31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
バインドロープ	20
ダストスロー	20
名誉点所持 152 /合計 192	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グループラー	7	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グループラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	10	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
ロープx10	○□□□□□
ダストバッグx10	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 7075	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 11	0	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5	2d+	9	0	
		2d+	10	2d+	11

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中 サーマルマント	炎、水、氷-1
右手 能力増強の腕輪	能力を増強する
腰	
足 韋駄天ブーツ	居動力+5
その他	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	能力を増強する

その他メモ  
 マルコ・シュルツの娘。  
 マルコの奔放は教育の元、不自由なく過ごしていたがグラスランナーの種族の性として、旅をする選択をする(安泰の立場を捨てた)。  
 流浪の旅をしながら、現地の人たちと交流(意味深)をしてたら妊娠が発覚。夜鷹の翼村に身を寄せることになる。  
 そして、出産。今に至る。  
 種族のグラスランナーは父親の血が濃く出たが、性格のほうは、母親のマルコの血を深く受け継いでしまった。  
 そのため、現地人との交流(意味深)はかかさず行い、その結果、子供を授かることになったが本人は別に後悔はしていない。  
 毛は生えてない(天然)。  
 スカートの下は穿いてない。  
 ロレット・シュルツ 3歳 父親は不明(種族はグラスランナー)。  
 マイカの娘。親の性格はアレだが教育は最低限行ってるようだ。  
 「はい。ですって」

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉒  
    ㉔  
    ㉖  
    ㉘  
    ㉙