キャラクター名

武神 無形 （ぶしん むけい）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カラテ		オート			2
頭		神速		オート			2
頭		フェイント		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃の判定のみ使用可能。支援2
頭		マーシャルアーツ		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定に+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しての使用不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジャブ		ラピッド	2	0	肉弾攻撃1、このマニューバを使用した直後の肉弾攻撃判定に+1
腕		ラッシュ		アクション	3	0	肉弾攻撃1+連撃3。
腕		サイボーグアーム（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕部分にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1しても良い
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		骨の翼さ（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		庇う		ダメージ	0	自身	対象が受けるダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
胴		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバを使用出来る