キャラクター名

バニィ(ヴァニティー)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウィディア	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選択する。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Ｌｖ３パーツ＋１　強化値に縛られず、修復可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リモートアタック		アクション	3	０～１	肉弾攻撃１＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際使用可。白兵・肉弾ダメージ２
胴		せぼね		アクション	1	自身	銅ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト－１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		レーザービーム		アクション	3	０～３	射撃攻撃１＋切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２　「防御」無効　命中したなら対象を移動１してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
胴		写真		オート			vanityバトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			