

キャラクター名
綾部 大和(あやべ やまと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35%
出自	母親不在	経験	大きな転機	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 面影島	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r-1	6	LV+6		
①+③+④+⑤(~59%)	白兵	7r-1		9		装甲無視 侵食率計+11
①+③+④+⑤(100~129%)	白兵	11r-1		14		装甲無視 侵食率計+11
①+③+④+⑤+⑥(80~99%)	白兵	9r-1		9+[-HP]		装甲無視 侵食率計+13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品(マフラー)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
六白傷無	P 親近感	N 悔悟		
母親	P 憧憬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-[Lv](下限値7)								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作製 攻撃力+[Lv+6]								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 組合せた判定ダイス+Lv個、装甲無視でダメージ								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵の射程を視界にする。攻撃力を-[5-LV]する								
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組合せた攻撃力+Lv×3(移動した場合使用不可)								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80%↑	
効果: Lv×5までの任意HP消費、攻撃力を+消費HP								
氷盾	5	2	オート	-	自身	自動	-	
効果: ガード値Lv×5								
氷熱の軍団	7	10	イニシアチブ	視界	シーン	自動	120%↑	
効果: 味方全体攻撃力+[Lv×4]								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣の攻撃力orガード値+[Lv×3]								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 炎を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								

高校二年生
何もわからないまま死んでしまい、そのまま能力に目覚めた。無意識に傷無を守つたらしい。
数年前に母親を亡くし、さらには父親の転勤(本当の理由は大和の精神的な部分を持っての事)もあって面影島に転校することになった。
必要があればUGNに協力しているが、高校生活を大切にしたいと思って日々を過ごしているため、あまり乗り気ではない。
能力のおかげで温度変化に強いが、母親の形見のマフラーを大切にしている、暑くても寒くても身に着けている。
能力を使うと首に違和感...