キャラクター名
2

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	宗教家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	140 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	3			4
精神	2	0	2			4
社会	5	1	1			7

HP	86
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	15r+2				15dx@7+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｅ：怨念の一打	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
惑いの庭	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		ｼｰﾝ選択		ｴﾈﾐｰ	
効果：対象のあらゆるダイス-LV*2								
コンセ：ソラリス	2							
効果：								
絶対の恐怖	5		ﾒｼﾞｬｰ	視界		交渉		
効果：攻撃力+LV射撃　装甲無視								
神の御言葉	3		ﾒｼﾞｬｰ	-		交渉	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+LV*5 シナリオ3回								
領域調整	3		ﾒｼﾞｬｰ	-		交渉		
効果：ダイス＋ＬＶ								
ブレインジャック	1		ﾒｼﾞｬｰ				ｴﾈﾐｰ	
効果：								
生命増強	2							
効果：								
アクアウィターエ	1		ｵｰﾄ	視界		自動	120	
効果：対象の戦闘不能回復　HP+[LV*10]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ダイス4つ、レベル1つ
装甲5

ボスは大体能力値+3 とエフェクト込々で155点くらいエネミーは大体100↑なのでそれに伴うLV修正
基本ルルブに準拠したHP調整、＋演出用エネミーエフェクト、おわりぃ！って感じです
ボスにオートを入れすぎるとGMがめんどいです
あと適当なトル～プ