キャラクター名: ロイド

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血III		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	189
冒険者Lv	11	経歴	罪を犯した事がある		
経験点	2140		忘れられない恐怖を体験した事がある		
			血縁者と死別した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	5		20	3
		敏捷度	12	7		31	5
体	7	筋力	14	5		26	4
		生命力	5	5		17	2
心	12	知力	12	12		36	6
		精神力	5	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	3		
レンジャー	5		
セージ	7		
デーモンルーラー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットスーツ◆（魔法の防具）		20	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	デーモンルーラー	合計値		21	6

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントクリス 魔力+1 必筋+10で持っている	1H投	11		2d+ 0	0	0	6										
デモンズファング ダメージ算出の後術者の『魔力』と対象の『生命抵抗力』判定し術者の有利ならさらに『魔力点』の毒属性魔法ダメージ	2H#	1		2d+ 14	9	15	10										
デモンズブレード この武器のダメージは対象のHPかMPのどちらに与えるか選べる	2H	1		2d+ 14	10	15	50										

一般装備品	(消耗チェック)
魔神契約書x30	○□□○□□
ズゥールーの封入器	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
魔晶石（10点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
エターナルクロノグラス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 29920 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点	HP
2d+ 21	6	50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 14	78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	9			
召異魔法	11	17			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
Aランク武具購入	30
装飾品	50
専用化	150
金銭支援	100
称号獲得	20
デーモンルーラー地位獲得	400

名誉点 所持 253 /合計 1003

	装備品	説明
頭	賢者の帽子	魔物知識+2
耳	マギスフィア（小）	オプション（エフェクトウェポン）追加点が+2になる
顔	解読の眼鏡	未知の言語で書かれた文字を解読できる。
首	祈りのアミュレット	自身の回復量+1
背中	サーマルマント	炎、氷・水属性の被ダメージを-1。砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる。
右手	マナセーヴィングリングII	魔法や練技の消費MP-2
腰	収納バックル	主動作で、物体をひとつ収納する。高さ3m、半径1mまで。生物は収納できない
足	グラビティシューズ	足の向きに合わせて重力の向きが変わり、壁や天井を歩ける。
その他		

	装備品	説明
	野伏のレビテーションマント	補助動作で真語魔法「レビテーション」を発動/停止できる。効果時間の制限は無い。
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

その他メモ

家族を蛮族と魔物に殺された経験が大きなトラウマになっている
そのせいか蛮族と魔物に対して激しい憎悪を抱く。
復讐のために蛮族と魔物を殺して回る冒険者となる、殺害の為なら非合法な手段でも何のためらいもなく行う。
ラルヴァである事を隠すため普段は『着ぐるみ』を着て生活している
着ぐるみの復讐鬼

［暗視］
暗闇でも昼間と同じようにものが見えます。
［吸血の祝福］
格闘武器〈牙〉を得ます。〈牙〉による攻撃が命中した場合、吸血を行うことができます。
適用ダメージとおなじだけHPが回復します。吸血を行える相手は血の通った相手だけです。（困ったときはGMが裁定してください）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟