

キャラクター名
城砂騎 伊織 (しろさき いおり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	権力者の血統		経験	永遠の別れ	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:	1		知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+3		LV+8		〈破壊の爪〉後のデータP176
2+3+4 [So seid nun geduldig]	白兵	14r+3		11		100↑ 侵10 (戦闘移動+ [肉体ダイス+5] + [白兵攻撃力Lv+8])
2+3+4 [So seid nun geduldig]	白兵	10r+3		10		侵10 戦闘移動+完全獣化+破壊の爪 (戦闘移動+ [肉体ダイス+4] 攻+ [白兵攻撃力Lv+8])
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
合計装甲:					0
合計回避:					0

所持品	
思い出の一品	
コネ: 嗜好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
蜘蛛城 桂流 (くもじろ よる)	P 友情	N 不安		
父親	P 尊敬	N 嫌悪		
Dロイス: 戦闘人格	P 親近感	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	6	残り財産P:	3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果:	C値-Lv(下限7)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。シーンLV回							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中【肉体】ダイス+Lv個+2							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵攻撃力Lv+8							
獣の力	3	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	白兵攻撃力+LV×2							
炎陣の怒り	1	2	メジャー		自身	自動		
効果:	判定ダイスLv+1 ただしHP-3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

権力者の血統に産まれ育ってきた少年。ドイツ人のクォーターである。
幼い頃、ジャームに親友を殺される。
その時彼を護りたいという欲望が湧き、それがきっかけとなってオーヴァードとして覚醒した。

厳格に教育を受けてきたので清廉潔白、高貴な雰囲気を受けるが、その身に殺戮という破壊衝動を宿している。
それは戦闘時に二重人格として現れ、その破壊的な人格に親近感と一種の安心感を覚えるも、それも己の一部だと認める事を彼のプライドが許さない。
護りたい物の為に戦う度、友人を殺したジャームと同じ化物に近づいていく。
そして心のどこかで、また喪う恐怖に怯え、人を一定のラインから近づける事ができない。