

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オルクス				
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣		-3	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品				

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 隠密状態になる シーンLv								
見えざる死神	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: ダイス+1 攻撃力+[Lv*3]								
光の舞踏	1	2	メジャー	武器	-	-		
効果: 白兵を【感覚】で代用								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 攻撃命中時対象に憎悪付与 シーン1								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 移動時に宣言可 任意の場所へ移動 シナLv								
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地を使用した時攻撃力+[Lv*5]								
異形の捕食者	2	2	オート	至近	自身	自動	120↑、飢餓	
効果: ダメージ-[Lv+2]D、シーン間攻撃力+[軽減したダメージの値]								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 移動 シーンLv								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: メジャーアクションの対象をシーン(選択)へ HP-20								
貪欲なる拳	2		メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃のダイス+[Lv+1]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

Empty box for additional notes or information.