

キャラクター名 初代モミー
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	異種族を恐れていた		
経験点	180		叶わない夢がある そらを飛んだことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1		20 + 2	3				
体	9	敏捷度	7	2		18	3	コンジャラー	7		
		筋力	6	3		18	3	スカウト	4		
心	9	生命力	11	1		21	3	エンハンサー	2		
		知力	3	2		14	2				
		精神力	9	2		20	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔力撃	227 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
魔法拡大/時間	1B39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		15		6
盾	タワーシールド マナタイト		15		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の武器	1H両	15	2	2d+ 10	12	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	11

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
43

装備品	説明
頭 魔法発導体(髪留め)	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	合言葉を唱えると3ラウンド間、器用度+12使用後翌日の6時まで器用度-6
背中 サーマルマント	火・水・氷のダメージ-1
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
道具 スカウトツール1 冒険者セットぬいぐるみLL×1 エール5 タバコ10 手袋1 敏速の指輪(予備)×1 器用の指輪×1 異探知の棒×1 保存食1週間分×1 望遠鏡×1 救命草×5 魔香草×5 ヒーリングポーション×3	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔

