

キャラクター名
冒険の導き手 イリス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	220
冒険者Lv	11	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	5850		大きな遺跡を発見したことがある 才能を絶賛されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	8		30	5
体	4	敏捷度	9	3		22	3
		筋力	5	2		11	1
心	12	生命力	8	5		17	2
		知力	12	14		38	6
		精神力	10	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	11		
アルケミスト	6		
ミスティック	7		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
魔法誘導	223 p
代償軽減	IB30 p
占瞳操作	IB30 p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p
マリオネット	IB38 p
魔法拡大/数	IB39 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメール	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
星は剣を導く	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は星の導きを知る	
幸運は富をもたらす	
光る星は弱点を暴く	
襲い来る敵の幻	
背後から迫る闇の幻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
□ッド	占い			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
62

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	ダイヤ、ルビー、エメラルド
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎、氷・水属性の被ダメージを-1。
右手 信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰 サーマルタイツ	炎、氷・水属性の被ダメージを-1。
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 マナーヴィングリング	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-2

<p>— その他メモ —</p> <p>以前は魔法使いとして競い合う友人がいたが、その友人を自分の見つけた遺跡を探索中に亡くしてしまう。それからは周囲のいたたけられない視線に耐え切れず村を飛び出し。自分の事を知らない町にたどり着く。しかし村から出たことがなかった為、世間知らずのところが偶に出る。</p> <p>ジュエラー-LV5 エンchanター-LV5</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

