キャラクター名
アルテリア・ロロット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	34
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	3472		大恋愛したことがある		
			かつて大好きだったものは今は大嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	1		23	3
		敏捷度	10	3		26 + 2	4
体	0	筋力	5	2		7 + 1	1
		生命力	16	1		17	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	7	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 8	10	7	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	ヒーリング1。補助動作で入れたポーション使用。
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

その他メモ

追加攻撃で蹴れる

女の子だが一人称は「ぼく」

とある村に立ち寄った際罠にいい感じの肉が落ちていた、ので拾って食べた。次の日も同様に食べ物が落ちていたため拾い食い。数日食費が浮いたーと喜びながら食べていたところ村内で口論に遭遇。どうやら一人のハイマンの少女が張った蛮族用の罠が上手く作動しなかった模様。骨付き肉をもぐもぐしながら近づいたところ犯人だとばれ、少女とともに村からたたき出される。以来罠を見つけると潜り込んでは抜け出す悪癖を止めた。その後少女に一目ぼれし、「好きです！」と勢いで告白したもののナチュラルに友愛だと思われる。なんだかんだして冒険者になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

アルテリア・ロロット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
赤B	○□□○□□
緑B	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□
金Bx2	○□□○□□
金A	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石(1)x2	○□□○□□
魔晶石(3)x3	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□

所持金	13532 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
セスタス専用化	50

名誉点 所持 204 /合計 254