

キャラクター名
ナイン

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	なし	年齢	推定200
冒險者Lv	8	経歴	始まりの剣を求めている 決して叶わない願いがある 大切な人と生き別れている		
経験点	7889				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 5	器用度	12	1		18	3
	敏捷度	8		-6	7	1
体 0	筋力	17			17	2
	生命力	12	3		15	2
心 14	知力	5	16		35 + 2	6
	精神力	18			32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/エルピュセ	7		
ウォーリーダー	6		
ミスティック	8		

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
占瞳操作	IB30 p
MP軽減/プリースト	IB33 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	
バーグメイル	幸運は勝ち戦を授ける
鉄壁の防陣II：鉄鎧	星は剣を導く
怒涛の攻陣II：烈火	幸運は富をもたらす
軍師の知略	幸運は知恵を助ける
怒涛の攻陣II：旋風	光る星は弱点を暴く
怒涛の攻陣III：轟火	襲いかかる敵の幻
怒涛の攻陣IV：爆炎	光る星は神秘を誘う
鉄壁の防陣III：甲盾	背後から迫る闇の幻
怒涛の攻陣III：旋刃	
鉄壁の防陣IV：無敵	
怒涛の攻陣IV：輝斬	
大いなる挑発	
怒涛の攻陣V：颶風	
強靭なる丈陣II：安精	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	マナコートプラス	2		5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能		合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア(戦旗槍/防)	1H両	17	-2	2d+ -2	10	0	22										
ロングスピア(戦旗槍/攻)	1H両	17	-2	2d+ -2	10	0	25										
ロングスピア(戦旗槍/抵)	1H両	17	-2	2d+ -2	10	0	25										
ミスティックロッド	2H			2d+ 0			0										
ミスティックカード	2H			2d+ 0			0										
ミスティックオープ	2H			2d+ 0			0										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	9	41	操縦魔法	2	8			
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 13	91	神聖魔法	7	13			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法が@10でクリティカルする
耳	数多の石人の耳飾り	敏捷B1-
顔	ウェポンホルダー改+DG	E : 戦旗槍/攻, 戦旗槍/防
首	勇者の証 : 心	知力or精神力が入ってなかったら成長振り直し
背中	アラケネウォーカー+MCXX	手番開始時起動, 壁天井這い回る, MP2/R, MP20
右手	操りの腕輪	武器盾を持ってない腕が生える
腰	観智の魔紋	
足	怪盗の足	主動作で2m転移, 世界から消えるので1回かかる効果も受けない, MP10-消費
その他	聖王の冠	威力表を用いる回復魔法で1口でも「魔力」点分回復
装備品		説明
聖印(エルピュセ)		
左手 操りの腕輪		武器盾を持ってない腕が生える

その他メモ	自動失敗 50k(10) ●予定	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯
●一般技能 吟遊詩人(芸人) : 5	「人間となって死にたい」と願うフロウライトの吟遊詩人。推定200歳を越えている。 そのために始まりの剣を探しているが、同時に叶わぬ夢とも知っているため、情熱は持っていない。いつものらりくらりとしている。	

キャラクター名
ナイン

— プレイヤー名 —————