

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒		衝動	初期侵食率		159 %
出自		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	208
肉体	2		0			2	行動値	20
感覚	1	1	0	6		8	(非装備時)	20
精神	4		0			4	戦闘移動	25
社会	1		0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	5		交渉		
回避	5		知覚	2		意志	5		調達	10	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー	20	10			

所持品	

合計装甲： 10 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アタックプログラム	4							
効果：								
イオノクラフト	4							
効果：								
雷の残滓	4							
効果：								
ゲットダウン	1							
効果：								
真なる雷	4							
効果：								
雷光撃	4							
効果：								
鼓舞の雷	1							
効果：								
コンセ：ノイマン	1							
効果：								
リフレ：ブラックドッグ	1							
効果：								
加速する刻	4							
効果：								
瞬間退場	1							
効果：								
状態復元	1							
効果：								
生命増強	6							
効果：								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

