キャラクター名
ジョルド･バッファン

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	人族の捕虜にされている/いた		
経験点	0		蛮族の将来を悲観している		
			人族社会構造に興味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	2		22 + 2	4
		敏捷度	11	4		23 + 2	4
体	3	筋力	5			8	1
		生命力	4	1		8	1
心	7	知力	10	5		22 + 2	4
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ラビットイヤー		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 0	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

	装備品	説明
頭	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ（中）	OP：グレネード、アンチエイミング･ボム
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	マギスフィア（小）	OP：エフェクトウェポン
背中	マギスフィア（中）	OP：ショック･ボム、スモーク･ボム
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	マギスフィア（小）	OP：ヒーリング･バレット
その他	叡智の腕輪	

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	賦術の行使に必要

その他メモ

★一般技能…　料理人:7　筆写人:6　学者:2　（追加ハウスルール適用）
「非生産的な行為はちょっと認められないなァ。物理的にでも何か生産するなら良いよォ、お料理とかねェ」
「…蛮族は非生産的なイキモノだと凄く思うよォ。でも、人族の一部もこんなに非生産的なんて…嘆かわしいなァ…」
「ジョーが造るのはねェ、結果なんだァ。料理と言う過程から、食べる結果にィ。研究と言う過程から、書き記す結果にィ」

かつては、蛮族の斥候…と言う名の捨て駒として使われていたコボルド。
ある時の任務の際にヘマを打って人族に捕縛されてしまい、そのまま命乞いをした事により一命を取り留めた。
実質的な捕虜であったが、そこはいつでも逃げ出せる環境だった。妖魔としては知恵の回る彼は逃げようと考えたものの…

捕虜にされている最中に見た人族の営み、人々が法の元に結集して作り上げる社会。それらを、大変興味深いと思ったようで。
仮にこのまま逃げ帰っても、自分は主に殺されるだろう。そうでなくても、逃げ損ねれば人族にその場で命を絶たれてしまう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジョルド･バッファン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
〇戦闘用品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤カードBx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤カードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑カードBx15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑カードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
〇冒険用品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（お得用）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブックx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン（一瓶）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食事（軽食）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食事（ランチ）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食事（ディナー）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 0 G	預金・借金 G
魔香草x6	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
称号『こつこつコボルド』	15
例外的存在	70
専用化：ソフトレザー	50
専用化：ひらめき眼鏡	50
専用化：ウサギのピアス	50
多機能**ベルト	20
使いやすい調理道具セット	5
燃えやすい火口箱	5
迅速の火縄壺	20
頑丈なランタン	10
よく切れるナイフ	5
名誉点 所持 0	/合計 300