

キャラクター名	プレイヤー名				
La Sylphide(ラ・シルフィード)					

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	33
サポートクラス	バード	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女
称号クラス				年齢	10
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	44	12	11	49	11	44	13
ボーナス	14	4	3	16	3	14	4
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	14	4	3	19	4	17	5

HP	275
MP	344
フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部	ワイスハット				5	2		-1	
胴部	魔導服				5	-4		-3	
補助	治癒師の手				1	1			
装身具	魔法石のストラップ								
能力値			4	0	3	0	17	7	19
スキル									
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	0	3	11	16	7	15
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	19		19	+ 2 d
アイテム鑑定	19		19	+ 2 d
魔術判定	19		19	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	4		4	+ d

現在重量:	81	
最大重量:	88	所持金: 2629967 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ホーリーワード 魔術	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃のダメージに+SL*5。シーン終了まで持続。								
アフェクション ★	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	アベリバ		
効果: ダメージロールを0にする。								
タクティカルプレイ 魔術	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 攻撃のダメージに+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル: コスト0								
ポジショナルプレイ 魔術	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル: コスト0								
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定の達成値に+SL*2。								
ストラテジウム ★	6	効果参照	-	自身	自動成功			
効果: 「判定: 魔術判定」「対象: 単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象: 範囲(選択)」に変更。								
アウトプレイ ★	-	パッシブ	-	自身	-			
効果: 《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限: 5」を「SL上限: 10」に変更。								
マニフィカート ★	6	効果参照	-	自身	自動成功			
効果: 《ホーリーワード》と同時に使用。スキルの「効果」に+「攻撃の命中判定に+1D」を追加。								
ビジテイション 魔術	5	6	ダメージロール直前	-	単体	自動成功		
効果: 対象が行う攻撃のダメージに+25。攻撃の対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。自身を対象に選択できない。								
ラース	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《ビジテイション》の効果に+10。また、《ビジテイション》は攻撃の対象にかかわらず有効。								
シリィ 魔術	3	6	効果参照	-	単体	自動成功		
効果: 対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時、その攻撃のダメージに+30。自身を対象に選択できない。								
ファイトソング 呪歌	★	-	セットアッププロセス	20m	単体	※自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルの使用回数を1増やす。								
クイックソング	2	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 「タイミング: メジャーアクション」の「判定: 呪歌判定」の「分類: 呪歌」を同時に使用。								
スペシャルコマンド ★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ回		
効果: 「タイミング: メジャーアクション」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。								

CL1 ホーリーワード 魔術2 アフェクション タクティカルプレイ 魔術2
戦闘前: ホーリーオーダーII Fate1/《ホーリーワード》と同時に使用。スキルを戦闘前に使用。
効果参照: ホーリーオーダーI Fate1/《ホーリーワード》と同時に使用。スキルの「対象: 単体」を「対象: 範囲(選択)」に変更。
「分類: 魔術」と同時に使用: ケセドの杖 cost5(シーン3回)/魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+10。
メジャー: ホーリーワード 魔術5 cost4(魔術判定)/魔法攻撃のダメージに+SL*5。シーン終了まで持続。【+49】
効果参照(《ホーリーワード》と同時に使用): マニフィカート cost6/スキルの「効果」に+「攻撃の命中判定に+1D」を追加。
セットアップ: インペライティブ cost12/「タイミング: セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。
セットアップ: スペシャルコマンド cost6/「タイミング: メジャーアクション」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。
メジャー: タクティカルプレイ 魔術5 cost5(魔術判定)/攻撃のダメージに+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル: コスト0 [+64]
効果参照(「判定: 魔術判定」「対象: 単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用): ストラテジウム cost6/スキルを「対象: 範囲(選択)」に変更。
効果参照(「効果」に「ラウンド終了まで持続」とある「分類: 魔術」と同時に使用): エフェクトエクステンド3 cost0(シナリオSL回)/そのスキルを「シーン終了まで持続」に変更する。
メジャー: ポジショナルプレイ 魔術5 cost5(魔術判定)/【物理防御力】と【魔法防御力】に+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル: コスト0 [+49]
セットアップ: プロモーション cost9(シーン1回)/対象は取得しているスキルのSL+1。ただし、使用回数は増えない。
セットアップ: クイックソング3 cost10(シーンSL回)/「タイミング: メジャーアクション」の「判定: 呪歌判定」の「分類: 呪歌」を同時に使用。
セットアップ: ファイトソング cost0(シナリオ1回)/対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルの使用回数を1増やす。

キャラクター名

La Sylphide(ラ・シリフィード)

– プレイヤー名 –

所持品

キャラクター名
La Sylphide(ラ・シルフィード)

— プレイヤー名 —

所持品