

キャラクター名

La Sylphide(ラ・シルフィード)

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	33
サポートクラス	バード	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女
称号クラス				年齢	10
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	44	12	11	49	11	44	13	HP	275
ボーナス	14	4	3	16	3	14	4		
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1	MP	344
他修正									
能力値	14	4	3	19	4	17	5	フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部	ワイズハット					5	2		-1
胴部	魔導服					5	-4		-3
補助	治癒師の手					1	1		
装身具	魔法石のストラップ								
能力値			4	0	3	0	17	7	19
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	3	11	16	7	15
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	19			19	+ 2 d
アイテム鑑定	19			19	+ 2 d
魔術判定	19			19	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量：

81

最大重量：

88

所持金：

2629967

預金・借金：

所持品	
祝福の花	
グレートMPほ*6	
灰MPほ*20	
勇気のホイッスル*20	
真紅の杯	
蘇生薬*3	
鋼鉄の呪符*5	
転移の呪符*5	
果実*20	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ホーリーワード 魔術	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：魔法攻撃のダメージに+SL*5。シーン終了まで持続。								
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	アフェクト	アフェクト
効果：ダメージロールを0にする。								
タクティカルプレイ 魔術	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：攻撃のダメージに+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル：コスト0								
ポジショナルプレイ 魔術	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル：コスト0								
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：呪歌判定の達成値に+SL*2。								
ストラテジウム	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：「判定：魔術判定」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲(選択)」に変更。								
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限：5」を「SL上限：10」に変更。								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：《ホーリーワード》と同時に使用。スキルの「効果」に+「攻撃の命中判定に+1D」を追加。								
ビジティション 魔術	5	6	ダメージロールの直前	-	単体	自動成功		
効果：対象が行う攻撃のダメージに+25。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。自身を対象に選択できない。								
ラース	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ビジティション》の効果に+10。また、《ビジティション》は攻撃の対象にかかわらず有効。								
シーリィ 魔術	3	6	効果参照	-	単体	自動成功		
効果：対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時、その攻撃のダメージに+30。自身を対象に選択できない。								
ファイトソング 呪歌	★	-	セットアッププロセス	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルの使用回数を1増やす。								
クイックソング	2	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の「判定：呪歌判定」の「分類：呪歌」を同時に使用。								
スペシャルコマンド	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。								

CL1 ホーリーワード 魔術2 アフェクション タクティカルプレイ 魔術2

戦闘前：ホーリーオーダーII Fate1/《ホーリーワード》と同時に使用。スキルを戦闘前に使用。
効果参照：ホーリーオーダーI Fate1/《ホーリーワード》と同時に使用。スキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更。

「分類：魔術」と同時に使用：ケセドの杖 cost5(シーン3回)/魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+10。

メジャー：ホーリーワード 魔術5 cost4(魔術判定)/魔法攻撃のダメージに+SL*5。シーン終了まで持続。【+49】
効果参照(《ホーリーワード》と同時に使用)：マニフィカート cost6/スキルの「効果」に+「攻撃の命中判定に+1D」を追加。
セットアップ：インペレイティブ cost12/「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。
セットアップ：スペシャルコマンド cost6/「タイミング：メジャーアクション」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。
メジャー：タクティカルプレイ 魔術5
cost5(魔術判定)/攻撃のダメージに+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル：コスト0【+64】
効果参照(「効果」に「ラウンド終了まで持続」とある「分類：魔術」と同時に使用)：エフェクトエクステンド3
cost0(シナリオSL回)/そのスキルを「シーン終了まで持続」に変更する。
メジャー：ポジショナルプレイ 魔術5
cost5(魔術判定)/【物理防御力】と【魔法防御力】に+SL*4。ラウンド終了まで持続。スキルの使用後あなたは行動済となる。クリティカル：コスト0【+49】
セットアップ：プロモーション cost9(シーン1回)/対象は取得しているスキルのSL+1。ただし、使用回数は増えない。
セットアップ：クイックソング3 cost10(シーンSL回)/「タイミング：メジャーアクション」の「判定：呪歌」を同時に使用。
セットアップ：ファイトソング cost0(シナリオ1回)/対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルの使用回数を1増やす。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロモーション	★	9	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シーン1回	
効果:	対象は取得しているスキルのSL+1。ただし、使用回数は増えない。							
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ増加を行う「分類: 魔術」の効果に+SL*3。							
ジョイフルジョイフル 呪歌	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果:	行動済のキャラクターを未行動にする。							
ディバインフォース 魔術	★	20	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が行う攻撃のダメージに+CL*5。また、自身を対象にできない。							
聖なる契約	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アコライト、パラディン、プリーストのスキルに有効。ダメージ増加を行うスキルの効果に+10。							
守護結界 魔術	2	10	ダメージロール直後	30m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象に-5D+SL*10のダメージ軽減を行う。							
奇跡の雫 魔術	★	-	イニシアチブ	30m	単体※	魔術判定		
効果:	フェイトを3点消費し、対象の【HP】を5D+CL*10点回復。							
神鉄の守護	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《守護結界》を「使用条件: -」に変更。							
異才: パラディン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	パラディンのスキルをSL1分取得、SLを上げる。							
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果:	「タイミング: セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動のキャラクターを対象にし、対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							
慈愛の御手	★	-	ダメージロール直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージを0にする。							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	はったりや〇を見抜くなどの【精神】判定に+1D。							
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「分類: 動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が「【筋力基本値】*2」になる。							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D。							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【最大MP】に+CLする。							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	「種別: ポーション」のアイテムを1個使用する。							
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	グリプレイ時に装備、あるいは携帯している武器が防具からひとつ選択。選択したアイテムが武器ならば、攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】に+1。							
トレーニング: 筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	自身の【筋力基本値】に+3							
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	自身の【器用基本値】に+3							
トレーニング: 敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	自身の【敏捷基本値】に+3							

[illegible][illegible]