キャラクター名: 荒美　朽羽（あらみ　くちは）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>オルクス | ワークス | FHエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 不詳（45↑） | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 160 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 235 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報： FH | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | ＲＣ | 13r+1 | | 24 | | 攻4+2D/紅の刃+始祖の血統+ブラッドバーン/視界・単体/使用後HP8消費 |
| | ＲＣ | 13r+1 | | 24 | | 攻4+2D/紅の刃+始祖の血統+ブラッドバーン+血の宴/視界・単体/使用後HP8消費/3回まで |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| アンチレネゲイドスーツ | 17 | 7 | | -1 | エフェクトに対するリアクションダイス+1 |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 7 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| E：蝮の呪縛 | P | N | | |
| E：屍鬼の呪い | P | N | | |
| E:さらなる絶望1～4個 | P | N | | |
| さらなる3 | P | N | | |
| さらなる3 | P | N | | |
| 囚人 | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 【攻】コンセントレイト | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 組み合わせた判定のC値-LV（下限7） | | | | | | | |
| 【攻】紅の刃 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | | RC対決 | | |
| 効果： | 攻撃力：[LV+1]の射撃攻撃 | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | | | | | | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。使用後HP5消費。 | | | | | | | |
| 【攻】血の宴 | 1 | 3 | メジャー | | 範囲選択 | シンドローム | | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の対象を範囲選択に変更する。シナリオLV回まで。 | | | | | | | |
| 【攻】始祖の血統 | 3 | 4 | メジャー | | | シンドローム | 100↑ | |
| 効果： | 組み合わせた判定のダイスを+[LV*2]する。HP3点消費。 | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 5 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 従者を自分のエンゲージに作り出す。従者は全ての能力値が3、最大HPが[LV*5+10]となる。1シーンに1体まで従者を作り出せ、シーン中存在する。従者がシーンに存在する間、自身が行うあらゆる判定のダイスを-3個。EA-P14も参照。 | | | | | | | |
| 声なき者ども | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 1シーンに作り出せる従者の数を+LV、侵蝕率でレベルアップしない。侵食率基本値+7。 | | | | | | | |
| 愚者の軍団 | 1 | | メジャー | | | | 100↑ | |
| 効果： | 【赤色の従者4体】要：声なき者ども。赤色の従者と組み合わせ、作り出す従者の数を+LV体する。作り出す最大数を超える事は出来ない。 | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 1 | 5 | クリンナップ | 至近 | 自信 | 自動 | | |
| 効果： | HPを[(LV+2)D+【肉体】]点回復 | | | | | | | |
| 夜魔の領域 | 1 | | オート | | | | 120↑ | |
| 効果： | 行動済みの時に使用。行動0で未行動になる。R1回/シナリオLV回 | | | | | | | |
| E不死不滅 | 1 | 4D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果： | 重圧下でも使用可。戦闘不能を回復し、HPを[LV*10]まで回復。シナリオ1回まで。 | | | | | | | |
| 【演】不死者の人形 | ★ | 1 | メジャー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： | 赤色の従者で作り出す従者を、特定の人物に似せる。見破る場合は＜知覚＞対決。 | | | | | | | |
| 【演】血の絆 | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 赤色の従者で作り出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。シナリオLV回まで。 | | | | | | | |

◆攻撃
・コンセ+紅の刃+始祖の血統（従者含みシナリオ4回まで範囲攻撃）
◆従者：4体まで作れる
HP：45

キャラクター名：荒美　朽羽（あらみ　くちは）

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 【演】E:血色の蛇 | 1 | | オート | | | 自動 | | |
| 効果：　シーンへの登場の際に使用。このエネミーの作り出した従者のうち1体を登場させる。要「血の絆」。1シナリオLLV回まで。 | | | | | | | | |
| 【演】Eラビリンス | 1 | | メジャー | | | RC自動 | | |
| 効果：このエネミーが指定した一定の地域や建造物ではシーンに登場できるPCの人数がこのエネミーの指定した任意の数に制限される。ひとりに指定すればシーンプレイヤー以外は登場できない。この効果はGMが任意に設定した条件を満たすことで解除される。 | | | | | | | | |
| 【演】E見えざる道 | 1 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：シーンの登場またはシーンからの退場時に宣言。このエネミーはシーンがどのような場所、状況であろうと登場退場できる。登場場所も任意。1シナリオ1回まで。 | | | | | | | | |
| 【演】E鮮赤の牙 | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 意志 | | |
| 効果：血を与え対象を操る。対象と意志で対決し勝利した場合、対象はシナリオ終了までこのエネミーの従者として扱われ、このエネミーの命令に逆らう事はできない。GMはこの効果を解除する条件を任意に設定しても良い。このエネミーが死亡した場合も効果は解除される。 | | | | | | | | |
| E加速する刻 | 2 | | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：　イニシアチブでメインを行う。侵蝕率でレベルアップせず、１R1回、1シナリオLV回まで使用可能。 | | | | | | | | |
| E:生命増強 | 7 | | 常時 | | | | | |
| 効果：　最大HP+[LV*30]。 | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 瀉血 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |