キャラクター名
アウレリア

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	32
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	3
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	53	44	12	8	11	44	10
ボーナス	17	14	4	2	3	14	3
クラス修正	4	0	1	0	0	3	0
他修正	3						
能力値	24	14	5	2	3	17	3

HP	361
MP	224
フェイト	32

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	剣王女の大剣	至近	-3	34	0	5	5		
左手	竜角の大剣	至近	-1	28				1	
頭部	ライオンマスク				-1	10	0	-1	
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3		-5
補助	巨人の手袋					5			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			14	0	5	0	17	8	29
スキル	ヒュージエッジ			7				-3	
その他	魔道剣増幅器、戦王の武器飾り、炎の軍馬		1	2				2	30
総計(右)			12	43	1	47	25	7	54 m
総計(左)			14	37					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
灰MPぽ*10	
灰HPぽ	
戦士の環	
魔道剣増幅器	
戦王の武器飾り	
果実*10	
リムーブスト・リフレクス	

現在重量： 26		
最大重量： 156	所持金： 2349406	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL*2)D]。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*3]。リアクションの判定に-1D。マイナーかシーン終了で解除。								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果： [狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
アームズマスタリー：両	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D。								
スイッチバッグ	3	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《バーサーク》の効果中、白兵攻撃の命中判定を振り直す。								
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [狂戦士化]を受けている時、白兵攻撃の命中判定に+1D。								
フリンジゾーン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [狂戦士化]を受けている時、白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージロールのダイスに+2D。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： カバーを行う。行動済でもカバーでき、また行動済の時にカバーをしても未行動にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功		
効果： 《カバーリング》の「射程：至近」を「射程：20m」に変更。								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*4]。								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃の命中判定に+1D。メインプロセス終了まで持続。								

CL1　バッシュ2　スマッシュ　バーサーク2

〇運命のライフパス：孤独

〇チャットパレット
イニシアチブ：エンカレッジ　cost6(シーン1回)/未行動のキャラクターを対象にし、対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。
イニシアチブ：カリキュレイト　cost0（シーン1回）/未行動のキャラクターを対象にし、対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。
ムーブ：ファストセット　cost6/「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用。
マイナー：バーサーク5　cost3/武器攻撃のダメージに+[SL*3]。リアクションの判定に-1D。マイナーかシーン終了で解除。
《バーサーク》：ソウルヒート3　cost3/[狂戦士化(SL+1)]を受ける。
マイナー：フルスイング3
cost10(シーンSL回)/白兵攻撃に使用している武器一つの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出するこの効果はメインプロセス終了まで持続。
《フルスイング》：ツインアーツ
cost0/武器攻撃のダメージに+[《ツインウェポン》で「攻撃力」として選択してない武器の「攻撃力」]。メインプロセス終了まで持続。
マイナー：死神の手　cost0(シナリオ1回)
/メインプロセスで行う武器攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+「あなたの【最大HP】-あなたの現在の【HP】」する。
メジャー：戦鬼　Fate3/《バッシュ》を3回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。
効果参照(白兵攻撃と同時に使用)：ボルテクスアタック(シナリオ1回) /「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]。
判定の直後：ミラーアタック　魔術〈光〉　cost30/攻撃の命中判定で振ったダイスのうち、1個を6に変更。
効果参照(「効果」に「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用)：ソウルコンバート　costN/
フェイト1点につきMPを10点消費することで、フェイトの代わりにできる。
ダメージロールの直前：スラッシュブロウ3　cost3(シーン1回) /武器攻撃のダメージに+15D。

キャラクター名
アウレリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加。								
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位：両」の武器を「右手」あるいは「左手」のみで装備できる。武器の「装備部位」は「両」のままである。								
ツインアーツ	★	-	《フルスイング》	-	自身	自動成功		
効果：《フルスイング》で同じ「種別」の武器を装備している時、ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[《ツインウェポン》で「攻撃力」として選択してない武器の「攻撃力」]。メインプロセス終了まで持続。								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】。								
アームズロジック：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定に+1D。								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用。								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :白兵攻撃のダメージでは、白兵攻撃に使用している武器一つの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出するこの効果はメインプロセス終了まで持続。								
バーストスラッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果 :武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージロールで対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出。								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：プリプレイに装備或いは携帯している武器の中からひとつ選択し、「種別：魔道剣」を追加。ただし、マジックアイテム選択不可。								
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔道剣使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1D。								
ツインギミック：格闘	★	-	アイテム	-	効果参照	-	魔道剣装備	
効果：取得時に武器の「種別」を選択し、装備している「種別：魔道剣」の武器にその種別を追加する。								
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：装備している「種別：魔道剣」の武器に、「重量」+3、「攻撃力」+7、「行動修正」-3する。								
ワンツーブロウ	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功	格闘使用、シーンSL回	
効果：白兵攻撃の命中判定に+1D								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘装備	
効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行う。移動した場合、命中判定に+1D。メインプロセス終了まで持続。								
戦鬼	★	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：《バッシュ》を3回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。フェイトを3点消費。								
死神の手	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う武器攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+「あなたの【最大HP】-あなたの現在の【HP】」する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに+【精神】								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《スラッシュブロウ》の効果に+[(SL*3)D]。								
バッテリーバックアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ラストアクション》を取得								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、自身のHPや戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用不可。								
異才：ナイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ナイトのスキルをSL1分取得、SLを上げる。								

キャラクター名
アウレリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍使用	
効果：「装備部位：両」の武器を「右手」、あるいは「左手」のみで装備できる。「装備部位」は「両」のままである。								
鬼の爪	3	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果：白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージに+60。								
残像の刃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《スラッシュブロウ》の効果に+【器用基本値】し、さらに「この魔法攻撃のダメージに対しては、スキルやアイテムの効果によって、ダメージ軽減を行えず、ダメージを0に変更することもできない」を追加する。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【筋力基本値】に+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【器用基本値】に+3								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【敏捷基本値】に+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【感知基本値】に+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【精神基本値】に+3								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【幸運基本値】に+3								
ブロウストライカーⅠ	★		イニシアチブ				シナリオ1回	
効果：フェイト1点消費で、《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。								
ブロウストライカーⅡ	★							
効果：フェイト1点であなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】に+CLする。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
サクセション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
スティグマ	★	-		-	自身	-		
効果：								
ファーストエイド	★	-	メジャー	-	自身	-		
効果：								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								

キャラクター名
アウレリア

プレイヤー名

所持品			