

キャラクター名

オリヴィア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	12

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	手をつなぐ	
		雪	
		青い空	
		花園	
		故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
	対抗	3 ①②③④⑤		
	信頼	3 ①②③④⑤		
	友情	3 ①②③④⑤		
	依存	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目に+1してもよい。
メインクラス		神銃		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目に+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	0～1	以後、ターンの終了まで攻撃判定に+1する。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	自身の全ての射撃攻撃の射程を+1する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃 1、出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃 1+爆破、出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃 5
腕		二丁拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃 2、連撃 1
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御 1、「爆破」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1