キャラクター名: ボリス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オス	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	バトラー		
経験点	170		アシスタント		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	2	1		10	1
体	5	筋力	6	1		12 + 2	2
		生命力	12	2		19	3
心	10	知力	17	11		38 + 2	6
		精神力	4	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
セージ	3		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				6
盾	カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
怪力の腕輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
宝石	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 1	8

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 妖精王のピアス	
顔	
首 華美なる宝石飾り	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
軍師徽章	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャットアイ	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り 専用化	70
妖精王のピアス 専用化	50
名誉点 所持 9 /合計	129

その他メモ

出生地不明。はなれ山のドワーフ達の元で育つ。繁栄した都市だったが、片田舎であった。そのためボリスは常々冒険者となり、国中にその名を轟かせることを夢見ていた。15歳になったある時山を出る決意をする。世話になったドワーフ達に別れを告げ、町へ繰り出した。バトラーやアシスタントの技能を持っていたため、生活に困ることはなかった。そんなある時、1人の冒険者に出会う。悪鬼ジャギだ。ウサギ鍋にされかけたこともあり、信頼は薄いが、独り身の冒険者という境遇にひきつけられたのだろう、共に旅をすることとなった。
ある時、世話になったドワーフの王"スロール王"の首がはねられたとの知らせが入った。真相を明らかにすべく、急遽故郷に戻った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟