

キャラクター名

侑紀

プレイヤー名

ポジション		享年	16
メインクラス		暗示	反転
サブクラス		寵愛点	106

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
陵辱	
双子	
父の腕	
白い家	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ヒスイ	恋心	3	①②③④⑤			
アーテ	恋心	0	①②③④⑤			
ユユ	恋心	0	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		精神分裂		オート			【よぶんなあたま】 最大行動値+2
頭		《博愛》		オート		0-2	【念動接続】 各ターンのカウント0時、自身含む射程内手駒全体で合計4つパート修復可能
頭		《執着》		オート			【超知覚領域】 1シナリオ1体所持限定 全攻撃判定+1、「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		母なる命		オート			【対策装備】 自身または手駒の全体攻撃を受けない
頭		歪な武器		オート		効参	【悪食】 自身攻撃の切断判定-2
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージ/パート1つを使用可能にする
頭		母なるもの		ダメージ	3	自身	射程が1歩だけ、かつ1歩のドロップを無効化射程範囲、射程範囲内手駒全体で合計4つパート修復可能
頭		よが		オート		自身	バトルパートで1回だけ、白兵・肉弾攻撃マニューバの射程を+1してもよい
頭		フェイント		ジャッジ	0	自身	自身の白兵・肉弾攻撃の判定にのみ使用可能。支援2
頭		徹し		ダメージ	1	自身	自身の肉弾攻撃でダメージが発生した場合に使用可能。ダメージに「この攻撃に対して防護はすべて無効」の効果を付与する
頭		おおごえ		ジャッジ	1	0	支援1か妨害1
頭		マーシャルアーツ		オート		自身	肉弾攻撃判定に+1
頭		剣我一如		オート		自身	自身の取得した【死神】【災禍】の効果を、白兵攻撃だけでなく肉弾攻撃に対しても適用してよい
頭		青い髪飾り		オート			【たからもの】
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		殺劇		オート		自身	BPで同カウント内外姉妹の攻撃対象に攻撃時、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
頭		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目+1 BPターン終了・戦闘終了時任意/パート1つ損傷 非コスト扱い
頭		《理性》		オート			【よぶんなにく】
腕		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメ+1
腕		長い腕		オート		自身	肉弾・白兵の射程+1
腕		和鉄	アクション	3	0		【大鉄】 白兵攻撃2+切断 切断修正-2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常時防御1 腕の白兵・肉弾攻撃パートのダメ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身のダメージに使用 肉弾・白兵ダメ+2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身のダメージに使用 肉弾・白兵ダメ+1
腕		直感	ラピッド	0	0		【よぶんなうで】 望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する