

キャラクター名

プレイヤー名

侑紀

ポジション		享年	16
メインクラス		暗示	反転
サブクラス		寵愛点	106

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16	陵辱	
		双子	
		父の腕	
		白い家	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒスイ	恋心	3	①②③④⑤	
アーテ	恋心	0	①②③④⑤	
ユユ	恋心	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		精神分裂		オート			【よぶんなあたま】 最大行動値+2
頭		《博愛》		オート		0-2	【念動接続】 各ターンのカウント0時、自身含む射程内手駒全体で合計4つパーツ修復可能
頭		《執着》		オート			【超知覚領域】 1シナリオ1体所持限定 全攻撃判定+1、「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		母なる命		オート			【対策装備】 自身または手駒の全体攻撃を受けない
頭		歪な武器		オート		効参	【悪食】 自身攻撃の切断判定-2
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージパーツ1つを使用可能にする
頭		母なるもの		ダメージ	3	自身	おなかがダメージを受け、かつ2以上のパーツを損傷した際に使用可能。おなかにいるエリアにいる対象一人を連れて「肉弾攻撃」+全攻撃判定+1、非中置所(移動)を行う。1ターンに何度でも使用可能
頭		よが		オート		自身	バトルパートで一回だけ、白兵・肉弾攻撃マニューバの射程を+1してもよい
頭		フェイント		ジャッジ	0	自身	自身の白兵・肉弾攻撃の判定にのみ使用可能。支援2
頭		徹し		ダメージ	1	自身	自身の肉弾攻撃でダメージが発生した場合に使用可能。ダメージに「この攻撃に対して防御はすべて無効」の効果が付与する
頭		おおごえ		ジャッジ	1	0	支援1か妨害1
頭		マーシャルアーツ		オート		自身	肉弾攻撃判定に+1
頭		剣我一如		オート		自身	自身の取得した【死神】【災禍】の効果を、白兵攻撃だけでなく肉弾攻撃に対しても適用してよい
頭		青い髪飾り		オート			【たからもの】
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		殺劇		オート		自身	BPで同カウント内外姉妹の攻撃対象に攻撃時、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
頭		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目+1 BPターン終了・戦闘終了時任意パーツ1つ損傷 非コスト扱い
頭		《理性》		オート			【よぶんなにく】
腕		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメ+1
腕		長い腕		オート		自身	肉弾・白兵の射程+1
腕		和鋏		アクション	3	0	【大鋏】 白兵攻撃2+切断 切断修正-2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常時防御1 腕の白兵・肉弾攻撃パーツのダメ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身のダメージに使用 肉弾・白兵ダメ+2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身のダメージに使用 肉弾・白兵ダメ+1
腕		直感		ラピッド	0	0	【よぶんなうで】 望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する