キャラクター名
リン・フロントリバー

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	??
種族	アーシアン			**境遇**	没落
出自（効果）	現代人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	23	26	9	10	7	8
ボーナス	8	7	8	3	3	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正					2		
能力値	8	8	11	3	7	3	3

HP	151
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トライエッジ	至近	-1	14				-1	
左手	トライエッジ	至近	-1	14				-1	
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	ストライダークローク			6	2	9			2
補助	カムフラージュマント					4			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	11	0	3	18	13
スキル	アームズマスタリー：短剣、ツインフェンサー、インテュイション、バタフライダンス		2D		2D				
その他	Iスマートフォン							1	
総計(右)			7	20	15	15	5	17	15 m
総計(左)			7	20					
総計(両)			6	34					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7	1D		7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク	
Iスマートホン	
レトルトカレー	

現在重量： 3		
最大重量： 24	所持金： 345320	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+10								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。こつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行うときも有効。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身			
効果： ピアシングストライクの効果に+[SL]D								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷判定に+1D								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+敏捷する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動成功	短剣、隠密	
効果： ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+SL×10する。								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+(SL)Dする。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。+[SL]D								
アボイドダンス	5	4	回避と同時	-	自身	自動成功	-	
効果：回避判定と同時に使用する。回避判定の達成値に+SLする。さらにその回避判定に成功したとき、5m以内の移動、あるいはエンゲージからの離脱を行うことができる。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱できない。								
マタドール	5	4	判定の直前		自身	自動成功		
効果： 回避判定の直前使用。回避判定の達成値に+[SL+1]								

夏休みのプールサイド。スクールアイドルとして活動していた彼女たちだったのだが・・・
メンバーの一人が鼻血を噴射し卒倒してしまう。駆け付けた私たち二人だったんだけど、持ち上げた瞬間すってんころりん！
気がついたらよくわからない世界にいたにゃぁ・・・

この世界に来てからどのくらいの時が経ったのか
流れとは言え、チヒロさんと知り合えたのはとても幸運だったことだと今更ながら思う
元の世界には簡単に帰れると思っていた
しかし私は今もここに居る
「こちらの世界が本当のい世界、スクールアイドルをしていたことが夢」
そう錯覚してしまう程に・・・
そんなことはない、あの時感じた楽しさ、ステージで感じた興奮は間違いなく本物だったはずだ

またスクールアイドルとして歌いたい、踊りたいな・・・

キャラクター名
リン・フロントリバー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前使用。その判定に+1D								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 回避判定の直前使用。1個でも6の目が出たらクリティカル								
インタラプト	1			視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せず即座に終了となる。								
サドンインパクト	1	9	サプライザル		自身	自動成功	シーン1回	
効果： サプライザルと同時使用。対象の防御力を0としてダメージ算出								
ダガーアーツ	3		パッシブ		自身			
効果： 回避判定の達成値に＋[SL＋2]								
ボーパルアーツ	3		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに＋[SL×5]								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 《バタフライダンス》1で習得可能。武器攻撃の命中判定に＋1D。回避判定に＋1D。この効果はシーン終了まで持続								
ダンスマカブル	1	12	メジャー	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果： 命中判定で1個以上6の目が出たらクリティカル。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定に+1Dする。さらにトラップ探知判定に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
カルチャー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得：地球　選択した場所に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								