

キャラクター名
ザイフ老

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	5		27 + 1	4
体	11	敏捷度	5	2		14 + 2	2
		筋力	12	1		24	4
心	8	生命力	5	2		18	3
		知力	4	4		16	2
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
全力攻撃	1B36 p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31 p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー☆	
キャッツアイ☆	
○高所攻撃	
パークメール	

名誉アイテム	点数
装備専用化	50
名誉点所持	250 /合計 300

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	1-	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン OM+3、魔法の武器化	振2H	23	0	2d+ 11	10	15	43										
ベク・ド・コルバン 同上	突2H	23	-1	2d+ 10	10	15	48										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(1週間分) x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2460	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 9	8	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンターが可能
耳	
顔 モノクル	老眼鏡
首	
背中 迷彩ローブ	野外の「隠密判定」、「尾行判定」に+2
右手 巧みの指輪	壊すと13点上昇
腰 ブラックベルト	防護点+1、専用化済 (HP+2)
足 韋駄天ブーツ	
その他 聖印	炎武帝グレンダールの聖印、専用化済 (MP+2)

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
過去に膝に矢を受けてしまったので移動力-10	○□□□⑤
『一般技能』	○□□□⑩
ウェポンミス(武器職人)Lv15	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕