

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	6		24	4
敏捷度	7	1		16 + 2	3
筋力	12	3		24	4
生命力	9			18	3
知力	6			10	1
精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーティマー	1		
セージ	2		

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
カウンター	2120	p
両手利き	223	p
二刀流	221	p
必殺攻撃	226	p
武器習熟/格闘	221	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェアリーアングル		13		2d+ 11	9	12	18										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	4960 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	4	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	15

装備品	説明
頭	とんがり帽子 魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	天使の靴 常にホバリング
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---