キャラクター名

ユウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	【幸福】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【遊園地】	家族で？友達で？恋人同士で？とても騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の跡はまだあるだろうか？
【銃声】	突然の破裂音…なにか焦げ臭いにおいがして、胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれはうは日常的に響く破裂音に似ていた。
【愛犬】	人ではないけれど、あなたにとって、とても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミシェル	信頼	3	①②③④⑤	
ビー	憧憬	4	①②③④⑤	
ヒノ	独占	3	①②③④⑤	
わんわん	対抗	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		かいがら		オート			