キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		12	15
感覚	2	0	0		13	15
精神	2	1	0		12	15
社会	1	0	0		14	15

HP	65
行動値	45
(非装備時)	45
戦闘移動	50
全力移動	100

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	10		ＲＣ	10		交渉		
回避	10		知覚	10		意志	10		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴食の魔王	ＲＣ	20r+10		5（?）		ｼｰﾝ装甲無視。命中時重圧と邪毒8,ドッジダイス-1　軽減不可
混沌の渦	ＲＣ	20r+10		8（?）		範囲選択。ﾄﾞｯｼﾞ-1個。ﾀﾞﾒｰｼﾞ時ﾀﾞｲｽ-4個。命中時放心。
混沌の渦(真)	ＲＣ	30r+10		8（?）		範囲選択。ﾄﾞｯｼﾞ-1個。ﾀﾞﾒｰｼﾞ時ﾀﾞｲｽ-4個。命中時放心。
復讐の熱線	ＲＣ	20r+10		38（?）		単体　ﾄﾞｯｼﾞ-1個。命中時邪毒8&重圧

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス　殺戮省域☆	P	N		
Eロイス　暴食の胃袋	P	N		
飢えたる魂	P	N		
飢えたる魂	P	N		
飢えたる魂	P	N		
飢えたる魂	P	N		
唯我独尊	P	N		

最大財産P:　30	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1							
効果：								
オリジン：ミネラル	8	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：装甲値+16								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	6		ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：いつもの								
無機なる四肢	4	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC		
効果：攻撃力+8　ドッジダイス-1個								
異世界の因子	4	5	ｵｰﾄ	視界		自動	80↑	
効果：使用されたｴﾌｪｸﾄをコピー　ﾋﾟｭｱは無理								
細胞侵蝕	8	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：命中時、重圧と邪毒8								
スターダストレイン	6	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	シーン	RC	Eロイス	
効果：攻撃力+0　ｼｰﾝに変更。シナリオー回								
ラストアクション	1		ｵｰﾄ				Eロイス	
効果：戦闘不能時ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ可能								
ハイブリーディング	1						Ｅロイス	
効果：使用回数を1回復　侵蝕分のＨＰを失う								
リヴァイブセル	6							
効果：								
背教者殺し	4	3	ﾒｼﾞｬｰ			RC		
効果：ダメージ時判定ダイスを-4								
背徳の理	6	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：ダメージ時使用可能　ｳﾛﾎﾞﾛｽを組み合わせた判定ダイス+12								
貪る号門	8	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選択	RC		
効果：命中時放心を付与　1ｼｰﾝ8回								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
復讐の熱線(真)	ＲＣ	30r+10		38（?）		単体　ﾄﾞｯｼﾞ-1個。命中時邪毒8&重圧
		0				
裏切りの真名		0				5D10+(侵蝕/10)　ﾘｱｸｼｮﾝ不可　範囲
		0				
防御		0				
背徳の理		0				ダメージ時使用判定ダイス+12個

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イベイジョン	1		常時	至近	自身			
効果：ドッジ固定値31								
原初の赤：振動球	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC		
効果：装甲無視　攻撃力+5								
原初の黒：プラズマカノン	6		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	100↑	
効果：攻撃力+30								
原初の灰：デボラスフレア	1	3+2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	120飢餓	
効果：このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃は軽減できない								
原初の虚：ワームホール	1	4d10+3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120↑	
効果：ＨＰダメージを相手に返す								
雲散霧消	8		ｵｰﾄ		範囲選択			
効果：HPダメージ-40軽減。ラウンド一回								
異形の補食者	4	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120飢餓	
効果：HPﾀﾞﾒｰｼﾞ-6D。軽減した数だけシーン中+攻撃力								
ヴァイタルアップ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：ＨＰ+200								
加速する刻	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：								
加速する刻Ⅱ	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：								
裏切りの真名	4	4d10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	範囲選択	自動	120	
効果：対象に5d10+（現在の侵蝕率÷10端数切捨て）								
蘇生復活	1		ｵｰﾄ					
効果：								
原初の紫：氷雪の守護	6							
効果：ＨＰダメージ-6d10								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								