キャラクター名: ララム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	1190				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	6	1		15	2
心	9	知力	8			17 + 1	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(ル=ロウド)	
背中 フード付きロングマント	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅の癒し手。本人いわく「ひとところに落ち着いていられない」ため、人々に治療をして対価として食料や必要なもの、宿を得て旅をしている。
一人旅は危険なので髪は短くして武具を付け、遠目に見れば男に見えるような服装をしている。
タダ働きはしないのが信条だが出世払いとツケは許すのでそこまで守銭奴でもない…はず。
したたかに生き抜くつもり。
「あまり厄介ごとにはかかわりたくはないだけれど…仕方ないわね」
「一週間も同じところにいると、どうしようもなく旅に誘われてしまうの」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟