

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる(いた)		
経験点	500		濡れ衣を着せられたことがある 神の声を聞いたことがある(と信じている)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			18	3				
体	5	敏捷度	6			15	2	セージ	1		
		筋力	1			6	1				
		生命力	4			9	1				
心	12	知力	7			19	3				
		精神力	12			24	4				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要			
			ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			7	0	3
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 3

武器			必要	命中	追加				3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	用法		筋力	修正	命中力	C値	ダメージ	威力										
クォータースタッフ	2H		4	1	2d+ 1	12	0	14										
					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□

<input type="checkbox"/> □□○□□	<input type="checkbox"/> □□○□□	<input type="checkbox"/> □□○□□	<input type="checkbox"/> □□○□□
所持金 260 G		預金・借金 G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	3	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 6	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 ライフオスのもの。
背中	ハーフマント フード付きの黒色のもの。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

改訂版。
PC経歴からのイメージ。
彼女がまだ冒険者でも神官でも無いエルフの里で暮らしていたとき、とあることから“濡れ衣を着せられ”里から追放されてしまう。
その後、街を目指して放浪をしていた時に“神の声を聞き”街に辿り着く。
その街で暮らしていく中で一応蛮族であるコボルトの姿を見て蛮族の全てが悪い者ではないということを知る(特定の異種族を好んでいる？)

これらのことから、彼女は力ではなく対話での解決を心掛けているが、今のところ空回りしっぱなしである。
また、元来の性格が敵対するものには容赦をしない様子もちらほら見られる。

自動失敗
チェック
□□□⑤
□□□⑩
□□□⑱
□□□⑳
□□□㉓
□□□㉔
□□□㉕

名誉点 所持 0 /合計 0