キャラクター名: カルミア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		家族に冒険者がいる		
			特定の異種族を好んでいる（ソレイユ）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	1		20	3
		敏捷度	3	1		19	3
体	9	筋力	10	3	2	24	4
		生命力	11			20	3
心	3	知力	6	1		10	1
		精神力	8	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	1		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 120 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・フォコン	1H両	22	-1	2d+ 7	10	12	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
カード	○□□○□□

所持金 1000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	7	35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア	
顔		
首		
背中		
右手	力の腕輪	
左手		
腰		
足		
その他	アルケミキット	

その他メモ

傭兵一家の次女
お父さんも兄弟みんな傭兵
お母さんはマギシュの元冒険者

傭兵になることよりもお母さんみたいに冒険をしたくて、ウォーハンマー片手に実家を飛び出した。

昔なじみのソレイユの友人の考え方に汚染されて全然シャドウっぽくない。
船の上でお昼寝するの気持ちよさそう

なぜ海を目指すのか
そこに見果てぬ夢があるから（船の上のハンモックで昼寝するの気持ち良さそう）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟